

2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
Nº 171 - FEBRERO 2007
Nintendo Acción
¡Póster Mapa!
Pokémon Mundo Misterioso
AVANCE
EXCITE TRUCK Wii
¡Pilotarás los 4x4 más bestias!
PASO A PASO
GUÍA DE ZELDA
Primeros mapas y trucos para acabar la aventura
PRONTO EN TU DS
PES 6
Pro Evolution Soccer
¡El fútbol más real!
KONAMI
EMPIEZA 2007 CON ESTOS JUEGOS FLIPANTES
Zelda GC
Monkey Ball Wii
Tony Hawk Wii
ADEMÁS:
•Starfox DS
•GT Series
•Children of Mana DS
y muchos más...
ELIGE LOS MEJORES DE 2006
¡VOTA Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS!
Te enseñamos cómo funcionan los CANALES DE Wii
8 424094 810024
00171

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 171 - FEBRERO 2007



34 Zelda Twilight Princess
LINK HACE RENACER la GameCube con una aventura que nadie debería perderse. ¡Viva Zelda, viva!



28 Pro Evolution Soccer
ASÍ SERÁ EN DS el juego de fútbol más esperado del momento. ¡Genial!



78 Excite Truck
LA FIEBRE DE LOS 4X4 va a invadir Wii con un juegazo turbo inyección.

38 Super Monkey Ball
EL JUEGO DE LOS MONOS riza el rizo para fliparnos en Wii. Juégatelo.

PÓSTER Pokémon Mundo Misterioso
Búscalo en las páginas centrales

Reportaje: los canales Wii 20
CONVIERTE TUS FOTOS, crea tus Mii, descarga juegos para la consola virtual... te explicamos cómo.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡HA VUELTO!

¡El príncipe de Persia quiere revolucionar Wii!



página 6

¡SÓLO PARA DS!

¡Llega un juego para que crees tu propio parque temático!

página 10

¡MÁS MADERA!

Los Tamagotchis preparan nueva entrega para DS



página 8

ACCIÓN Wii

¡Goku está listo para arrasar!

¡Confirmado, habrá «Dragon Ball Z Budokai 2» para Wii en marzo!

Qué ganas! Es oír que se acerca Dragon Ball a nuestra Wii y se nos empieza a "caer la baba". Cómo será, qué tendrá, qué haremos con el nuevo mando... Bueno, algo ya hemos avanzado, pero seguro que querréis oirlo de nuevo...

¡Haz el "kamehameha"!

El torneo definitivo contará con **más de 100 luchadores de toda la historia** (de la tele) de Dragon Ball. Combatirán como fieras en **16 zonas** completamente destruibles. Aunque lo que más impresiona es oír que podremos hacer **ataques simulando el golpe real con el mando y el nunchako.** Esta nueva forma de combate dará dinamismo y agilidad al juego, que además nos regalará unas animaciones de auténtico infarto. Esta primavera, Goku será solo de Wii.





¡Última hora!
Bandai incluirá 6 nuevos héroes y un escenario de combate creados en exclusiva para la Wii.

Los combates se desarrollarán primero en las alturas. Luego bajaremos al suelo.

Habrá diálogos y hasta un sutil toque aventura RPG que nos cautivará. ¡Y ahora, a luchar!

LO MEJOR DEL MES

Wii
El éxito de ventas de Wii en todo el mundo ha sido impactante. Los números son de infarto tanto en Japón como en Estados Unidos y Europa.



Zelda Twilight para GameCube
Una aventura maravillosa para cerrar un ciclo. Nintendo ha cumplido la promesa de lanzarlo durante 2006.

Los Touch! Generations de DS
Está claro que nos gusta cuidarnos por dentro y por fuera. Para lo de fuera está el gimnasio (y ahora la Wii), para lo de dentro, nada mejor que poner en forma tu coco con juegos como Brain Training

El juego que dan los canales Wii
Sobre todo los de la consola virtual, que nos ofrece la posibilidad de jugar con clásicos intemporales de consolas como NES o Turbografx. Y también de conseguir gratis el navegador de internet.

Por fin se estrena Pro Evo Soccer 6 en DS
Y entre otras cosas lo que más te molará es que incluye una opción increíble para jugar al mejor fútbol online, en todo el mundo con nuestra Nintendo DS.





AVENTURA Wii

El Príncipe que reinará en Wii

Ubisoft lanzará «Prince of Persia: Rival Swords» a lo largo del próximo marzo.



Basado en «Prince of Persia: las dos Coronas», el nuevo Prince para Wii nos traerá una trama con **plataformas, combates, puzzles y tensión**. En esta historia podremos manejar a los dos Príncipes, el oscuro-maligno y el "clásico", cada uno con sus diferentes poderes que controlaremos con el mando y el nunchako. Ah, claro, y podremos jugar con el tiempo a nuestro antojo. En marzo.



El príncipe oscuro compartirá juego con el "clásico".

Mando y nunchako controlarán los movimientos.

LAS TORTUGAS DICEN Wii.

Volveremos a ver sus caparazones ninjas en el cine y en Wii este marzo. La acción transcurrirá en Nueva York, y tanto juego como film serán más "adultos". Claro que las tortugas seguirán demostrando cómo dominan las artes marciales y también que no son nadie una sin las otra. Deberán combatir siempre unidas.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡LLEGARÁ EN MARZO A Wii!

MEDAL OF HONOR: VANGUARD

¿Eres fan de los arcades de guerra? Pues vente a Wii. Tras el estreno de Call of Duty 3, es oficial que habrá nuevo Medal of Honor. En él serás el cabo Frank Keegan, de la 82 división aérea y viajarás por Europa participando en operaciones que usarán a tope el mando y el nunchako.

¡ESTO SÍ ES UN SORPRESÓN!

DRIVER... ¡EN Wii!

La nueva entrega de Driver para Wii está a punto. Se ocupa de este cañero juego de coches y polis el equipo de Ubisoft en Barcelona. Llegará en marzo.





¡DEL CINE A TU GBA!

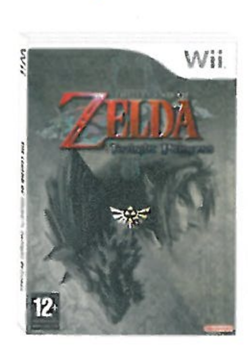
EL MOTORISTA FANTASMA

La peli de Columbia basada en las aventuras del héroe Marvel, estará prontito en Game Boy. Take2 será la encargada de lanzar esta aventura de acción con protagonista en llamas. El 16 de febrero, coincidiendo con el estreno del film, llegará a GBA.



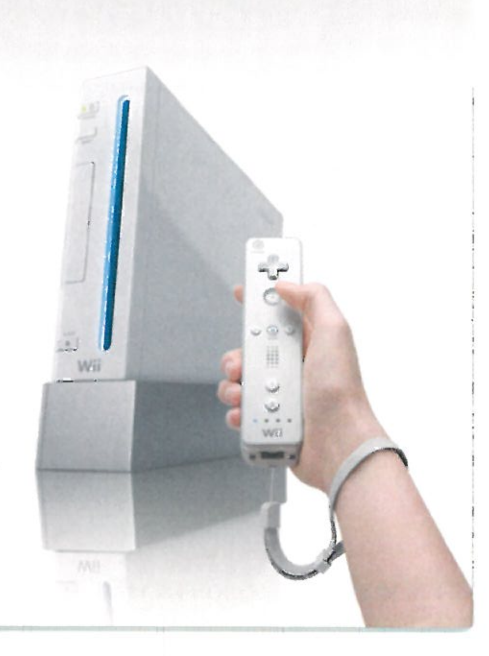


Esquiva. Provoca. ¡Golpea!



El Mando de Wii es tu espada. El Nunchaco, tu escudo.
Muévete y ataca a tus enemigos. Lanza tus flechas con increíble precisión.
Maneja tus armas como nunca lo habías hecho. Entra en el reino de la noche como un lobo y derrota al más siniestro de los malvados.
Despierta al héroe, y al animal, que llevas dentro.





www.wii.com





AVENTURA · DS

¡Final Fantasy, sólo para DS!

17 años después de su estreno en NES, «Final Fantasy III» vuelve en primavera.

Pero Square no se va a conformar con publicar el título original tal cual salió en 1990. Además de **gráficos 3D, el control será táctil**, así que podremos explorar mazmorras y lanzar hechizos con el puntero. Además, será compatible Wi-Fi: en la mogured comunicaremos con otros jugadores, descubriremos mazmorras, secretos... en marzo...



El juego será compatible con la conexión Wi-Fi online.



El diseño gráfico ofrecerá un look muy renovado.



Habrá más de 100 Tamagotchis a los que cuidar.

MINIJUEGOS · DS

Tamagotchis empresarios

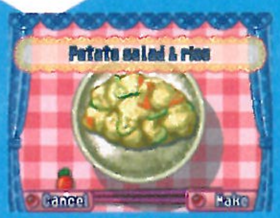
Más tiendas, minijuegos... la fiebre Tamagotchi Connexión regresa a tu DS.

De la panadería y la floristería de la primera parte a crear un fantástico universo de compras. ¡Menudo salto! Y es que en el nuevo «Tamagotchi Connexion 2» deberás satisfacer las necesidades de muchos más clientes a través de divertidos minijuegos. Si mantienes felices a los compradores, ganarás puntos "gotchi" con los que vestir, alimentar y cuidar a tus amigos Tamagotchi. Cuantos más puntos consigas, más tipos de tiendas se activarán. En el nuevo juego habrá **más de 100 nuevos compañeros Tamagotchi**, que te responderán con cinco niveles diferentes de felicidad. El juego será para **Nintendo DS y lo lanzará Atari en marzo**.



Las tiendas serán supervariadas.

¡FLASH!



Cooking Mama

Desde diciembre, la DS también es una cocina portátil. «Cooking Mama» nos reta a preparar 76 platos diferentes. Preparamos los ingredientes, los pelamos, troceamos, cocinamos y luegos presentamos el plato. Y si está muy caliente, ¡sopla por el micrófono! Los tenedores y paletas de madera dejarán paso al puntero de la DS, que nos servirá para preparar un huevo frito o un sabrosísimo estofado. El juego lo distribuye Proein y su precio es 34,95 Euros.

Castlevania DS

Konami ha retrasado su estreno para marzo en NIntendo DS. Ya que tocamos el tema Konami, apuntad un nuevo Frogger en DS para febrero, y un Yu-gi-oh! GX Spirit Caller para marzo. Su primera aportación en Wii será Elebits, que no llegará hasta abril.

Exposición

Si vives en Sabadell o vas a estar cerca, no te pierdas la exposición "Tres Maestros del videojuego: Shigeru Miyamoto, John Carmack y Will Wright", que organiza la Obra Social Caixa Sabadell. Pásate por el Salón Modernista y la Sala de Exposiciones de Caixa Sabadell. Es gratis y abre hasta el 4 de marzo.

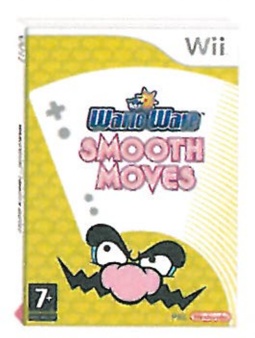


7+
www.pegi.info

Nintendo®

Wario Ware™.

Muévete. Gira. ¡Alucina!



Baila el hulahop, levanta peso, corre…
Coge el mando de Wii y muévelo de muchas y variadas formas. Cientos de microjuegos en Wario Ware para compartir con tus amigos.
Une tus ganas de divertirte a la nueva Wii de Nintendo. Te lo pasarás en grande, jugando ¡y mirando!





Wii
move you

www.wii.com

SIMULACIÓN DS

¡Móntate tu parque de atracciones!

Di adiós a Warner, Port Aventura... esta primavera sólo querrás montar en los parques que diseñes.

Con «Theme Park» será facilísimo **crear, desarrollar y dirigir tu propio parque temático**. A través de la pantalla táctil y el puntero, enseguida montaremos un megaparque con atracciones de todo tipo, con tiendas para ganar dinerito, mogollón de shows... Este clásico de la simulación, creado por EA Games hace ya una década, ha vuelto más accesible que nunca. **Sin complicados menús, ni desarrollo lento y laborioso**. Y eso será lo que más disfrutes... sólo en DS.



Las atracciones serán tan divertidas como imagines.



El manejo del parque contará con un intuitivo menú.

¡URGENCIAS PARA TU Wii!



Que nadie se asuste. No es que tengas que llevar la Wii al doctor, es que pronto estará listo el nuevo «Trauma Center». Un titulazo de médicos, cirugía y hospitales que nos pondrá en el papel de un "House" de turno para curar heridas y operar con el mando y el nunchako como bisturí y algodón. Será en marzo.

NINTENDATA

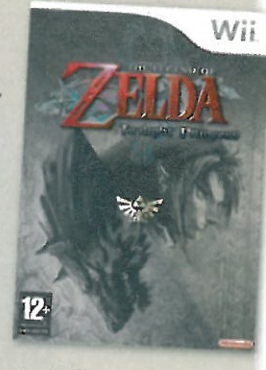
Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



400.000 Wii EN JAPÓN

Son las unidades que Nintendo lanzó en Japón el 2 de diciembre. Los dos primeros días se vendieron 350.358 máquinas y 631.479 juegos (casi a dos por consola). www.the-magicbox.com

240.000 ZELDA DE Wii



El nuevo Zelda está siendo el juego más popular de Wii. Un 74% de los que compraron una Wii en Europa se llevaron Zelda. El segundo título mejor recibido fue Wii Play, que compró un 50% de los que adquirieron la Wii.

8.500.000 NINTENDO DS

Sí, sí, casi ¡9 millones! Son las DS (normal y Lite) que se han vendido en toda Europa desde su estreno en marzo de 2005. La doble pantalla es todo un éxito.

176.167 Wii SPORTS

Se vendieron en Japón los dos primeros días. Así, «Wii Sports» es el juego más vendido de Wii. Y Zelda, el tercero.

NINTENDO DS

7+

www.pegi.info

PRUEBA #2

tlf. 251 564 68







¡SILENCIO EN LA SALA!

Es hora de defender los derechos y luchar contra las injusticias. Ayuda al abogado Phoenix Wright en una aventura original y diferente, donde podrás investigar pruebas con la pantalla táctil o protestar en los juicios a través del micrófono. Descubre quién miente y quién dice la verdad. De ti depende que la justicia se cumpla.

3D

¡A TOCAR!

CAPCOM





¡ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DE 2006!

¡Participa y Gana!

Como cada año, convocamos una nueva edición de Los Mejores Juegos de 2006 para las consolas Nintendo. Aquí tenéis los candidatos que hemos seleccionado en la redacción. Ahora os toca votar con vuestros móviles.

VOTA, PUEDES CONSEGUIR...





Wii + JUEGO DEL AÑO 2006



NINTENDO DS + JUEGO DEL AÑO 2006

¡ESTOS SON LOS CANDIDATOS!

Nintendo DS

AVENTURA



American Dragon
BVG
El dragón más conocido de la tele lidera una aventura con mucha acción.



Eragon
Vivendi
Si te gustan los juegos de película con mucha magia y acción, votarás por éste.



Legend of Spyro
Vivendi
En esta trepidante aventira es fundamental usar el puntero con tino.



Pokémon Mundo Misterioso
Nintendo
La nueva entrega para DS nos ha vuelto a cautivar.



Super Monkey Ball
SEGA
Maneja a los monos con el puntero para superar rampas, curvas, saltos...

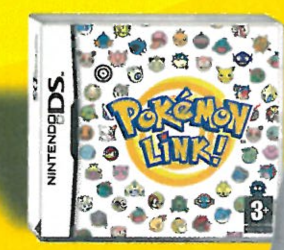


Tomb Raider Legend
Eidos
Tu chica favorita no te ha fallado. Menudo juegazo.

HABILIDAD



New Super Mario Bros
Nintendo
Para muchos es el juego de plataformas del año.



Pokémon Link
Nintendo
Puzzle superadictivo con los Pokémon de protagonistas.



Super Princess Peach
Nintendo
La princesa se revela como héroe cañero.



Tetris
Nintendo
¡La locura multijugador! Y lo mejor para darle al coco cuando estés solo.



Trauma Center
Nintendo
Juega a ser médico con el puntero como bisturí, estetoscopio...



Yoshi's Island DS
Nintendo
Sólo faltaba el dragón verde para coronar los juegos de habilidad.



RPG Y ESTRATEGIA



Age of Empires
Majesco
Dirige los Imperios más importantes con un juego sencillo y manejable.



Lost Magic
Taito
Captura monstruos, conjura hechizos, juega online... ¡con el puntero!



Mario & Luigi
Nintendo
Buenos puzzles, gráficos alucinantes, combates increíbles... ¡es genial!



Megaman 5
Capcom
Tiene los mejores combates del megahéroe, o al menos los emocionantes.



Sims 2 Mascotas
EA Games
Los sims encuentran una nueva profesión: veterinarios. Y buenos, además.

Los Mejores de 2006



TOUCH! GENERATIONS



Animal Crossing
Nintendo
Te metes en este pueblo y comienzas a vivir una vida alternativa. ¡Fabuloso!



Big Brain Academy
Nintendo
Los minijuegos más divertidos para mejorar tu ingenio, reflejos, cálculo...



Brain Training
Nintendo
El superventas de este año. Va a poner tu cerebro en plena forma.



English Training
Nintendo
¿Te imaginas tener tu propio "teacher" en la DS? Pues sí, y ¡¡funciona!!



Nintendogs Dálmata
Nintendo
El fenómeno de los perritos tiene 5 razas más.



ACCIÓN



Dead'n'Furious
Virgin-Play
Uno de los títulos revelación del año; cañero, jugable y muy adictivo.



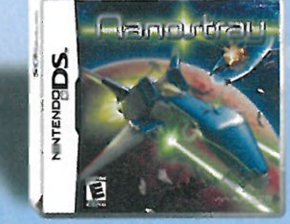
Kim Possible Kimmunicator
Ubisoft
La espía de la tele se luce con el ingenio y las tortas.



Lego Star Wars II
Activision
Star Wars con figuras de Lego, sí, y es de lo más divertido del planeta.



Metroid Prime Hunters
Nintendo
Pruébalo, aunque sólo sea por su modo online.



Nanostray
Majesco
Un matarcianos como los de antes con la tecnología de ahora. Imprescindible.



Piratas del Caribe 2
BVG
Combate a espadazo limpio en los escenarios y con los héroes de la peli.



Resident Evil Deadly Silence
Capcom
Terrorífico... pero mola dar caña a los zombis.



Scurge Hive
Southpeak
Te sorprenderán su alto nivel de acción y sus toques de aventura.



Spider-Man Battle for New York
Activision
Sé el héroe o el villano. Te divertirás seguro.



Viewtiful Joe Double Trouble
Capcom
¡Siente todos sus poderes a través de la táctil!

MINIJUEGOS



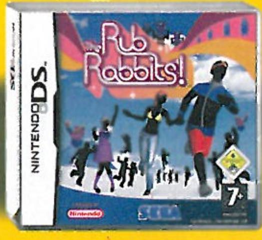
42 Juegos de Siempre
Nintendo
Dardos, póker, dominó... echarás muchas partidas.



Cars
THQ
A través de simpáticos minijuegos, vamos disfrutando la historia de la peli.



Crash Boom Bang!
Vivendi
Minijuegos táctiles muy variados y bien hechos. Lo mejor, el multijugador.



Rub Rabbits!
Atari
Harás cualquier cosa con tal de rescatar a tu chica. Soplar, gritar, frotar...



Tamagotchi Connexion
Atari
Los Tamagotchis se meten a empresarios.


¡SALTA A LA ACCIÓN!
Nuevos Jefes Finales
¡Vertiginosos niveles de acción que culminan en jefes ansiosos por enfrentarse contigo!
50 Party Games
¡Mini-juegos para hasta 4 jugadores!
Nuevos personajes
YanYan y Doctor te traen nuevas formas de jugar
Alucina con 50 divertidos mini juegos para varios usuarios. Utiliza el mando de Wii como un bate de béisbol, una cuerda de saltar a la comba, un volante y mucho más, o deslízate a través de 8 mundos llenos de desafíos y sorpresas detrás de cada curva.
SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ
Exclusivo para Wii.
7+
www.pegi.info
Wii
SEGA
www.sega-europe.com
© SEGA. SEGA, the Sega logo and Super Monkey Ball are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved.

DEPORTES



FIFA07
EA Games
Los últimos fichajes de la temporada y un estilo de juego divertido a tope.



FIFA Street 2
EA Games
Los cracks del fútbol se la juegan en la calle. Arriésgate, es fenómeno.



NFS Carbono
EA Games
Velocidad, control, tuning, espectáculo, todo bien juntito en la DS.



Rafa Nadal tennis
Codemasters
Rafa es el héroe de este juegazo de tenis, que además usa el puntero.



Tony Hawk DJ
Activision
Descensos vertiginosos con muchos "trucos" de por medio. ¡Guau!



Top Spin 2
Take2
Muy buen juego de tenis, con jugadores reales y torneos de verdad.



Game Boy Advance



Final Fantasy IV
Square-Enix
Una nueva versión del clásico RPG. Si te van las aventuras, lo votarás.



Kim Possible
BVG
Combina plataformas y acción con un desarrollo supervariado.



Need For Speed Carbono
EA Games
Carreras con toque picante y tunero. De lo mejor.



Piratas del Caribe 2
BVG
La mezcla de acción, aventura y batalla de barcos es jugable y divertida.



Pokémon Mundo Misterioso
Nintendo
El equipo de Rescate Rojo es la repera en Game Boy.



Shinchan 2
Atari
Un plataformas hecho a la medida de este simpático crío, o sea, divertidísimo.



Sigma Star
Namco
Arcade de disparos más RPG, un cóctel original que ya ha creado género.



Tales of Phantasia
Namco
Una aventura clásica con toques innovadores y mucha, mucha acción.



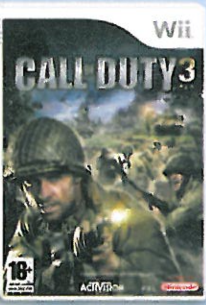
The Ant Bully
Midway
Basado en el guión de la peli, esta bonita aventura convencerá a los peques.



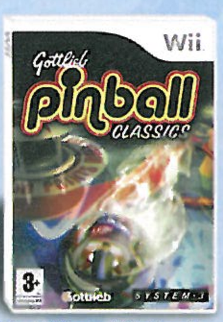
Tomb Raider Legend
Eidos
Aventura y plataformas por lugares exóticos.



Wii



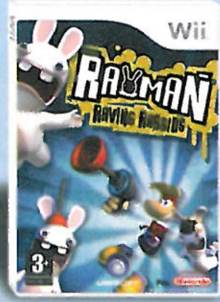
Call of Duty 3
➲Activision
Te mete como nunca en plena refriega. El mando es tu fúsil, un volante...



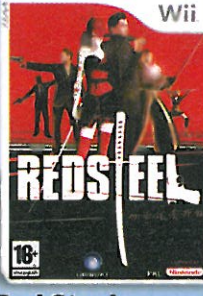
Gottlieb Pinball
➲System 3
Un pinball facilito, pero muy bien llevado, que te va a sorber las horas.



GT Pro Series
➲Ubisoft
Coches de marcas reales, japoneses, carreras de vértigo y volante gratis.



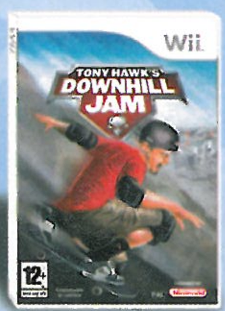
Rayman Raving Rabbids
➲Ubisoft
La sucesión más loca de minijuegos jamás vista.



Red Steel
➲Ubisoft
Este arcade de acción no deja a nadie indiferente. Por aquí nos parece único.



Super Monkey Ball
➲SEGA
Puzzles y minijuegos divertidísimos, a punta de mando Wii. A probarlo.



Tony Hawk Downhill Jam
➲Activision
Disfruta del juego más arcade del skater.



Wii Play
➲Nintendo
Los 9 minijuegos vienen acompañados de un mando de Wii. Es genial.

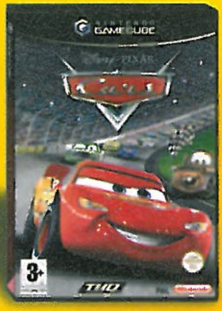


Wii Sports
➲Nintendo
Este 5 en 1 es lo más original y divertido que hemos probado.



Zelda: Twilight Princess
➲Nintendo
La mejor aventura jamás creada para una consola.

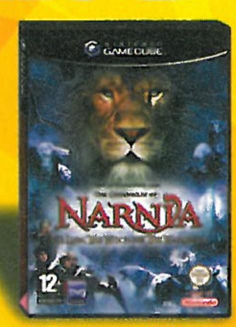
GameCube



Cars
➲THQ
Fenomenal aventura de carreras, basada en la chulísima película.



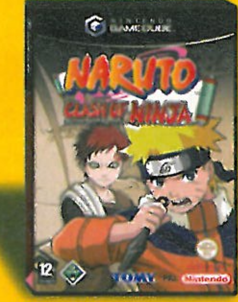
Chibi-Robo
➲Nintendo
Nunca imaginarías lo divertido que es manejar a este robot aventurero.



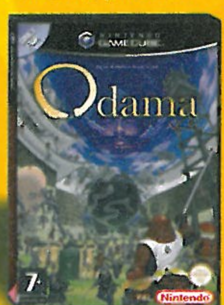
Crónicas de Narnia
➲Atari
Esta aventura ha marcado una época, tanto en el cine como en GameCube.



FIFA Street 2
➲EA Games
En la calle es donde los "galácticos" lucen su mejor fútbol. Sin miedo.



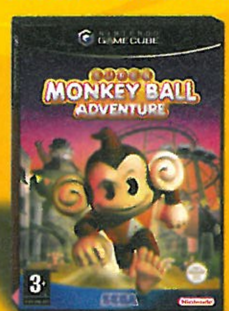
Naruto Clash of Ninja
➲Nintendo
El juego de la serie de moda, ya en tu CUBE.



Odama
➲Pinball
Un pinball con mucha estrategia... y un micrófono de regalo en el pak.



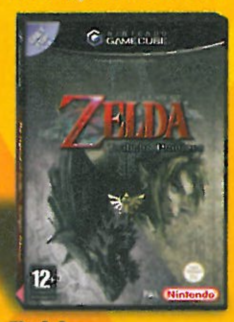
Sonic Riders
➲SEGA
Sonic cumplía 15 años y lo celebraba compitiendo en aerodeslizador.



Super Monkey Ball Adventure
➲SEGA
La entrega con más aventura de toda la saga.



Viewtiful Joe Red Hot Rumble
➲Capcom
El juego más peleón de Joe. ¡Y cómo nos mola!



Zelda Twilight Princess
➲Nintendo
La aventura que debes jugar en tu GameCube.

Todos los candidatos

ES HORA DE VOTAR POR TUS FAVORITOS. Aquí tienes la lista completa de todos los juegos candidatos que acabamos de presentarte. Tómate tu tiempo, reflexiona y decide.

NINTENDO DS

1. Aventura
- **A** American Dragon
- **B** Eragon
- **C** Legend of Spyro
- **D** Pokémon Mundo Misterioso
- **E** Super Monkey Ball
- **F** Tomb Raider Legend

2. Habilidad
- **A** New Super Mario BROS
- **B** Pokémon Link!
- **C** Super Princess Peach
- **D** Tetris DS
- **E** Trauma Center
- **F** Yoshi´s Island DS

3. RPG-estrategia
- **A** Ages of Empires
- **B** Lost Magic
- **C** Mario & Luigi
- **D** Megaman 5 Battle Network
- **E** Sims 2 Mascotas

4. Touch Generations!
- **A** Animal Crossing
- **B** Big Brain Academy
- **C** Brain Training
- **D** English Training
- **E** Nintendogs Dálmata

5. Acción
- **A** Dead´n´Furious
- **B** Kim Posible Kimmunicator
- **C** Lego Star Wars II
- **D** Metroid Prime Hunters
- **E** Nanostray
- **F** Piratas del Caribe 2
- **G** Resident Evil Deadly Silence
- **H** Scurge Hive
- **I** Spider-Man Battle for NY
- **J** Viewtiful Joe Red Hot Rumble

6. Minijuegos
- **A** 42 juegos de siempre
- **B** Cars
- **C** Crash Boom Bang
- **D** Rub Rabbits
- **E** Tamagotchi Connexion

7. Deportes
- **A** FIFA Street 2
- **B** FIFA07
- **C** Need for Speed Carbono
- **D** Rafa Nadal Tennis
- **E** Tony Hawk DJ
- **F** Top Spin 2

8. Mejor juego absoluto
Pon el número correspondiente a la categoría y la letra del juego que elijas como mejor del año.

GAME BOY

9. Mejor juego absoluto
- **A** Final Fantasy IV
- **B** Kim Possible
- **C** Need for Speed Carbono
- **D** Piratas del Caribe 2
- **E** Pokémon Mundo Misterioso
- **F** Shinchan 2
- **G** Sigma Star
- **H** Tales of Phantasia
- **I** The Ant Bully
- **J** Tomb Raider Legend

Wii

10. Mejor juego absoluto
- **A** Call of Duty 3
- **B** Gottlieb Pinball
- **C** GT Pro Series
- **D** Rayman Raving Rabbids
- **E** Red Steel
- **F** Super Monkey Ball
- **G** Tony Hawk DJ
- **H** Wii Play
- **I** Wii Sports
- **J** Zelda Twilight Princess

GAMECUBE

11. Mejor juego absoluto
- **A** Cars
- **B** Chibi-Robo
- **C** Crónicas de Narnia
- **D** FIFA Street 2
- **E** Naruto Clash of Ninja
- **F** Odama
- **G** Sonic Riders
- **H** Super Monkey Ball Adventure
- **I** Viewtiful Joe
- **J** Zelda Twilight Princess

¡¡VOTA CON TU MÓVIL!!

CÓMO PARTICIPAR



Envía un SMS al número 7654. Escribe **MEJORESNT** seguido de un espacio y los números y letras de los juegos que votes, sin espacios entre ellos.

- **Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo.** Ahí puedes escribir los números y letras de los juegos seleccionados. A continuación, transcríbelos al móvil y envía tu mensaje. Aquí tienes un ejemplo de cómo hacerlo.
- **No olvides incluir tu nombre y dirección** al final del mensaje. Ya sabes que hay unos buenos premios en juego. Suerte y, ¡a votar se ha dicho!

EJEMPLO: 1A2B3C4D5E6F7A81A9B10C11D
FAVORITOS DS — GB, Wii, GC

NINTENDO DS 1☐ 2☐ 3☐ 4☐ 5☐ 6☐ 7☐ 8☐☐






GAME BOY 9☐ Wii 10☐ GAMECUBE 11☐

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para participar en sorteo: 16 de febrero de 2007.



34,95 €*





Una nueva forma de jugar

Gottlieb pinball CLASSICS

¡El pinball más real de todos los tiempos!

39,95 €*






SYSTEM·3



*P.V.P. Recomendado



¡JUEGA CON LOS CANALES DE TU Wii!

La consola más revolucionaria de la historia lo es por su sistema de control y, también, porque incluye un original sistema operativo con el que puedes hacer un montón de cosas además de jugar: los canales de Wii. ¡¿Quieres saber cómo sacarles todo el partido?!

Canales disponibles: 6 canales

Canal Disco, Canal Mii, Canal Fotos, Canal Tienda Wii, Canal Tiempo, Canal Noticias.

Qué necesito: Una conexión a internet

Porque los canales Tienda, Tiempo, Noticias e Internet solo se pueden activar... conectándote, claro.

Cuánto te cuesta usarlos: 0 Euros

Nada, excepto si quieres descargarte juegos de la Consola virtual y programas desde el Canal Tienda Wii.



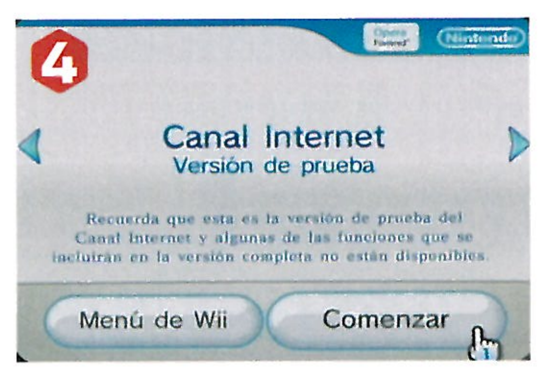
Descubre los canales Wii

ESTO ES LO QUE TIENES QUE SABER. Por si aún no tienes una Wii y esto te suena a chino, o la tienes pero todavía no has dejado de jugar a Wii Sports, aquí tienes las claves.









1 ¿Qué son los "Canales de Wii"?

La consola divide sus contenidos en "canales", algo parecido a canales de televisión que estuvieran disponibles dentro de la "cadena Wii".

2 ¿Cuántos hay?

Al conectar la consola, aparecen seis: Canal Disco, Canal Mii, Canal Fotos, Canal Tienda Wii, Canal Tiempo y Canal Noticias. Luego depende de ti que aparezcan más, comprando juegos de la Consola Virtual o activando el navegador de internet.

3 ¿Cómo los selecciono?

Basta con apuntar con el mando a la pantalla, al canal que quieras, y pulsar A. Después apuntas a la opción "Comenzar", y arreglado.

4 ¿Necesito estar conectado a internet para que funcionen?

Solo en 3 de ellos: Canal Tienda Wii, Canal Tiempo y Canal Noticias. Y si te bajas el navegador de internet, por supuesto que también.

5 ¿Se pueden borrar sin querer?

Y queriendo, pero solo los canales que en realidad son juegos de la Consola Virtual. Los iniciales siempre están ahí por mucho que trastees con tu mando por las opciones. Y los juegos de la Consola Virtual que borres, siempre puedes volver a bajártelos.

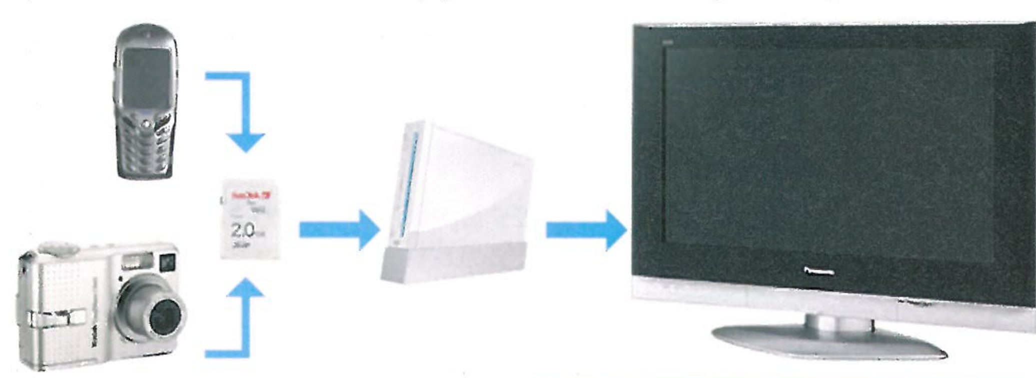
¡UTILIZA TARJETAS SD PARA ALMACENAR LA INFORMACIÓN DE TU Wii!

Las tarjetas SD, que usan la mayoría de las cámaras de fotos digitales, pueden guardar varias cosas: juegos de la consola virtual, las mismas fotos que saques con tu cámara digital, archivos mp3 y también las partidas salvadas de tus juegos de Wii. SanDisk, los fabricantes de la tarjeta oficial de Wii, ofrece 512MB por 16 euros, 1GB por 26 y 2GB por 52 euros.

Canal Fotos

¿QUIERES ENSEÑAR TUS FOTOS A LO GRANDE?

Pues el Canal Fotos de tu Wii, te permite hacer magníficas presentaciones en tu TV, y con la música que tú quieras.



1 ¿Qué es el Canal Fotos?

Un programa con el que puedes pasar fotos de una tarjeta SD a tu Wii y así verlas en tu televisor, a lo grande y bien chulas.

2 ¿Puede hacer fotos mi Wii?

No. Tu consola puede contener archivos de imagen, pero no puede hacer fotos. Las fotos tienes que hacerlas con una cámara digital o con tu móvil y luego meter la tarjeta SD del aparato que hayas usado en tu Wii para copiar esas fotos a la consola. Eso sí, ten cuidado con el número de fotos que quieras presentar porque la consola tiene una memoria limitada.

3 ¿Qué puedo hacer con las fotos en mi Wii?

Una vez que las fotos estén en tu consola, puedes retocarlas en plan serio o para reírte, hacer presentaciones con música incluida (la que tú quieras, también, si tienes archivos mp3 en la tarjeta SD que estés utilizando) y hasta jugar con ellas como si fueran un puzzle. Las presentaciones de fotos tienen varias opciones de zooms, movimiento y músicas predeterminadas para darle más glamur, encanto o lo que más convenga a las imágenes. Es muy completo.

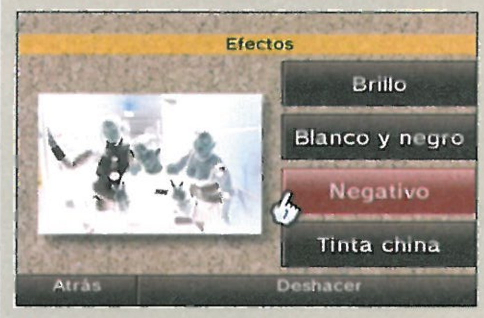


Las fotos impresionan más en la TV, y el genio Miyamoto, por bajito que sea en realidad, también.



Poder jugar un puzzle con tus fotos demuestra que Nintendo quiere que lo pases bien con tu Wii.

¡Mejora tus fotos o diviértete retocándolas!



JUEGA CON EFECTOS DIFERENTES. Puedes mejorar el brillo de la foto si está oscura (hasta 8 niveles de brillo extra), ponerla en blanco y negro, ver el negativo que tendría si hubiese sido hecha con una cámara de carrete o dejarla en plan artístico convirtiéndola al modo "tinta china".



¡GARABATÉALAS CUANTO QUIERAS! Hay fotos que a lo mejor no tienen mucha gracia por sí mismas, pero puedes dársela tú pintando trazos de distintos colores, como en un programa de tratamiento de imagen de los que se usan en el ordenador. En el Canal Fotos de tu Wii además de poder recortar, mover, hacer zooms y demás, tienes divertidos dibujos predeterminados, como brillos, gafas de sol, corazones y marcas de labios ya hechas. Y lo mejor es que, para que el dibujo predeterminado se haga más grande o pequeño, o el trazo del lápiz se haga más grueso o delgado, lo único que tienes que hacer es acercar o alejar el mando de Wii.

Canal Internet

¡DATE UNA VUELTA POR INTERNET CON TU Wii!

El Canal Internet aún está en pruebas, pero si te bajas el navegador, verás que ya puedes acceder a un montón de sitios.



Bájate el navegador antes de que llegue junio y tendrás la versión definitiva sin pagar ni un euro.



Texto, fotos, música y vídeos de lo que te dé la gana ver están a tu disposición en la red, en tu Wii.

1 ¿Es un navegador como el del PC?

¡Exacto! Nada más conectarte, tienes la opción de ir a tus favoritos, introducir una dirección mediante un teclado virtual o consultar la sección de ayuda, por si te surge algún problema.

2 ¿Puedo ver cualquier página?

¡Claro que sí! Desde la página oficial de Wii hasta la de tu grupo de música favorito, pasando por... otras. Pero tranquilo, siempre puedes activar el control parental y evitar que los menores vean contenidos no adecuados. ¿Alguien ha dicho Youtube? Pues sí, los vídeos de la página más de moda también se pueden ver en tu Wii.


EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE BIONICLE®
BIONICLE
HEROES
7+
www.pegi.info
AHORA TAMBIÉN PARA NINTENDO DS
www.BIONICLEHEROES.com
LEGO
PlayStation 2
PC CD-ROM
NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE
XBOX 360
AMAZE
eidos

Canal Mii

MANEJA A UN MUÑEQUITO DE TI MISMO EN TU Wii. Solo tienes que crear unos cuantos Mii que se parezcan a tus familiares y amigos para disfrutar mucho más de los juegos.



¿Qué son los Mii?

Muñecotes a los que puedes cambiar el aspecto y ponerle el de las personas que tú quieras. Además de poder verlos en el Canal Mii, aparecen en algunos juegos como «Wii Sports» y «Wii Play», aunque en un futuro aparecerán más títulos con la opción de usar Mii. ¡Ah, y los tienes que crear tú, claro!

¡EL DATO!

Puedes guardar hasta 10 Mii en tu mando y llevarlo a casa de un amigo para jugar con ellos.

1 ¿Cómo los creo?

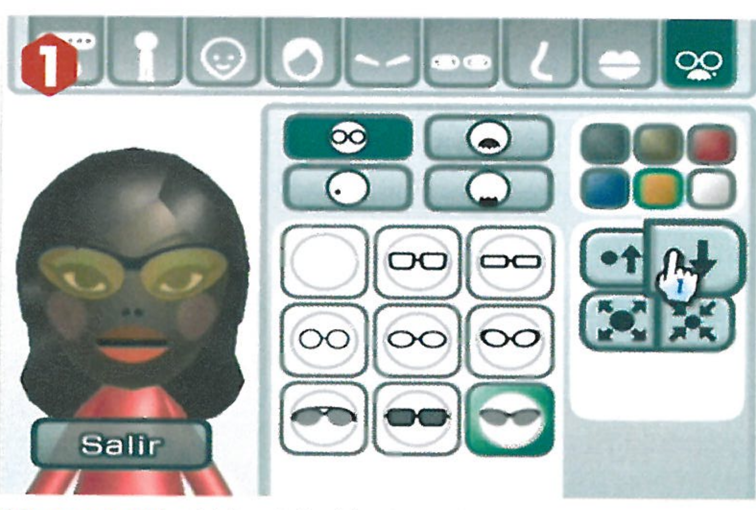
Hay un editor dentro del Canal Mii con el que puedes escoger y retocar todos los elementos de la cara de tus Miis. En la siguiente página puedes enterarte del tema más a fondo.

2 ¿Cómo se pasan a otras consolas?

Puedes pasarlos a tu mando de Wii y llevar el mando a casa de un amigo con otra Wii, o por internet, mandándoselos a un colega desde la opción correspondiente o dejándolos en el Paseo Mii para que los cojan todos tus amigos (si quieren). Tranquilo, que no te desaparecen de tu consola, lo que se llevan tus amigos es solo una copia del Mii original.

3 ¿Son diferentes a la hora de jugar?

Sí y no. Diferentes en cuanto a aspecto, solo, porque todos los Miis, por pequeñitos, gordos o guapos que sean, responden a tus movimientos en los juegos. Si ves un Mii con nivel "Pro" en el tenis de «Wii Sports», es porque quien lo ha manejado lo ha hecho muy bien moviendo el mando.



El editor de Mii es totalmente intuitivo. Con cada pestaña de la parte superior de la pantalla puedes ir afinando todos los detalles de las caras de tus amigos.

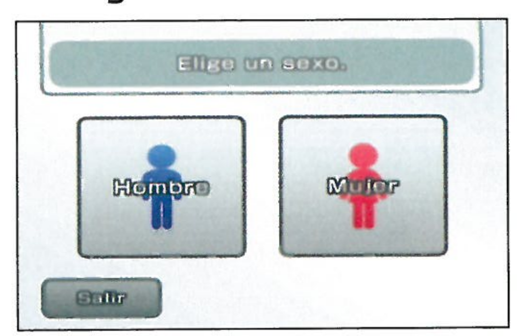


Puedes compartir tus Mii con otros usuarios de Wii. Hay dos métodos: guadándolos en tu mando y jugando en otra Wii o mediante la conexión a internet.

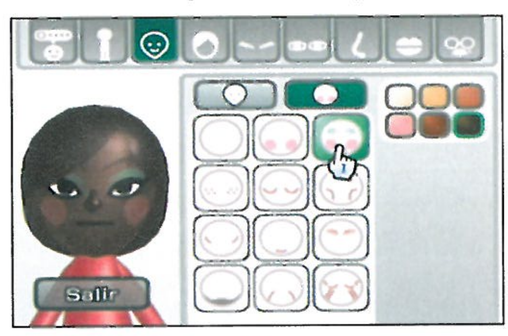


Crea tu primer Mii

¡HAGAMOS A NAOMii! Como nosotros ya nos hemos hecho nuestros Mii, vamos a hacer contigo a la famosa modelo "Naomii" Campbell. Los pasos a seguir son los siguientes:



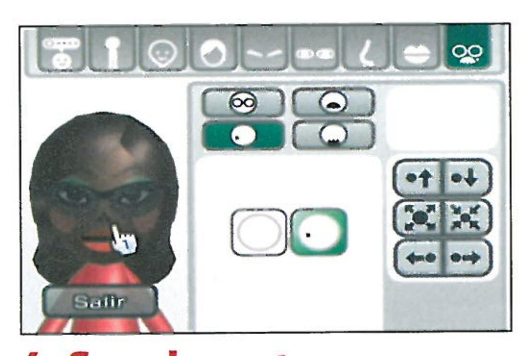
1. Elegir sexo Primero hay que elegir si es hombre o mujer. Naomii Campbell es... ¡mujer, eso es indiscutible, vamos! :P



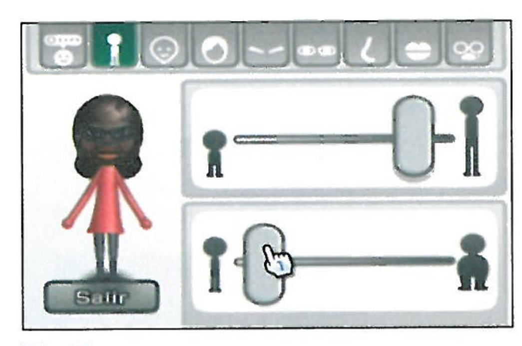
2. Forma y color Lo siguiente es escoger el color de la piel, la forma del rostro y algún detalle. Sí, maquillada queda muy propia.



3. Pelo, labios... Con el pelo adecuado, que también puedes cambiar de color, ya va tomando forma. Los ojos rasgados, nariz chiquitilla, labios más bien llamativos...



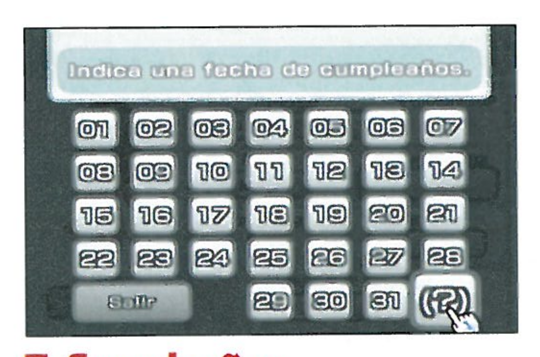
4. Complementos Le ponemos unas gafas de sol propias de famosos y... no tiene barba, ¿verdad? ¿Ni un lunar? Bueno, son detalles que podrás usar con otros Mii.



5. Cuerpo Ella es alta y delgada (co-mo-su-ma-dre, morena saladaaaa), así que vamos a la opción de altura y anchura del Mii y la hacemooos... así.



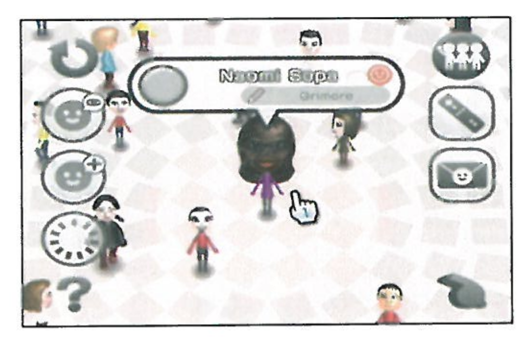
6. Nombre También hay que darle un nombre al Mii, escribiéndolo en el teclado virtual con el puntero del mando de Wii. Es laborioso, pero tampoco te vas a hartar, leñe.



7. Cumpleaños La fecha de cumpleaños también es importante porque, oye, a lo mejor pasa algo con ese Mii durante ese día. No sabemos cuándo cumple años Naomii, no.



8. Color favorito El color favorito define también el de la mitad superior de la ropa del Mii. A lo mejor no es su favorito, pero el morado le queda muy bien.



9. Guardar y salir Una vez concluido, pulsas la opción de guardar y salir y... ¡voilá! ¡Aquí está Naomii, entre nuestro ejército de simpáticos Mii!

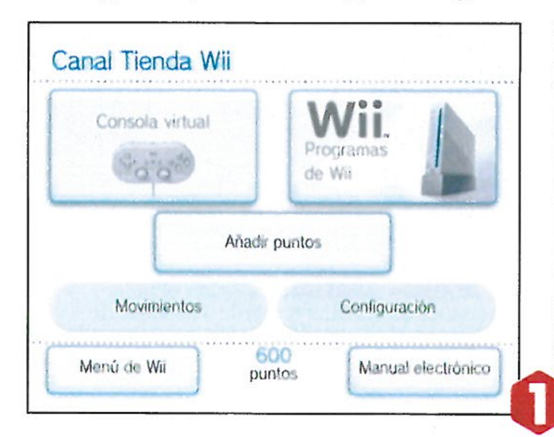


EL CANAL TIEMPO Para que funcione necesitas estar conectado a internet. Puedes ver el tiempo que hace en tu localidad... ¡y en cualquier lugar del planeta! Además, hace predicciones de hasta 5 días, informando de la meteorología y las temperaturas máximas y mínimas. Está acompañado por el Canal Noticias, que entrará en funcionamiento dentro de poco, y será el encargado de informar de los hechos más importantes ocurridos en tu zona.

Canal Tienda

¡BÁJATE NUEVOS PROGRAMAS Y JUEGOS!

Si quieres disfrutar de un montón de juegos de consolas antiguas y un navegador gratuito, conéctate a la tienda.





1 ¿Qué vende?

Juegos y programas para tu Wii. De momento tienes 30 juegos de consolas clásicas y una versión gratuita del navegador para internet de Opera.

2 ¿Cómo puedo comprar?

Puedes utilizar tu tarjeta del banco, siempre que sea Visa o Mastercard, y conseguir una equivalencia de 1.000 puntos Wii por 10 euros. Los Puntos Wii sirven para comprar los juegos (mira la lista de juegos y precios de la columna). Si no tienes, puedes comprar Tarjetas de Puntos Wii en tu tienda de videojuegos habitual y meter el código que contenga cuando te lo pida el Canal Tienda. Una de estas tarjetas puede ser, por ejemplo, de 2.000 puntos Wii y costarte 23 euros, así que... es más barato comprar con la tarjeta del banco, sí.





Las tarjetas de Puntos Wii están a la venta en tu tienda habitual de videojuegos.

Juegos disponibles (*) y sus precios

NES (500 Puntos cada uno)
- Donkey Kong
- Donkey Kong Jr.
- Mario Bros.
- Pinball
- Soccer
- Solomon's Key
- Tennis
- The Legend of Zelda
- Urban Champion
- Wario's Woods

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)
- Alien Crush
- Bomberman '93
- Bonk's Adventure
- Dungeon Explorer
- Military Madness
- Super Star Soldier
- Victory Run

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)
- Donkey Kong Country
- F-Zero

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)
- Altered Beast
- Columns
- Dr. Robotnik's Mean Bean Machine
- Ecco the Dolphin
- Golden Axe
- Gunstar Heroes
- Ristar
- Sonic the Hedgehog
- Space Harrier II
- Toe Jam & Earl

NINTENDO 64 (1.000 Puntos cada uno)
- Super Mario 64

*La lista de juegos de la consola virtual se actualiza aproximadamente cada 15 días con nuevos títulos.

TOP 10 DESCARGAS PARA LA CONSOLA VIRTUAL

Aunque todo va en gustos, desde Nintendo Acción te recomendamos estos 10 juegazos.



1. MARIO BROS.
NES · Plataformas
El papá de los juegos de plataformas no debe faltar en tu colección.



2. THE LEGEND OF ZELDA
NES · RPG de Acción
¡Y el de los RPG de acción, tampoco, hombre!



3. BOMBERMAN '93
Turbografx · Acción
Aparte de lo divertido que es el modo historia, ¡incluye un multijugador para 5 a la vez!



4. ALIEN CRUSH
Turbografx · Pinball
Un pinball muy bien hecho para ser de 16 bits, algo único en la tienda Wii.



5. F-ZERO
Super Nintendo · Carreras
Velocidad al límite en los 16 bits de Nintendo.



6. SONIC THE HEDGEHOG
Megadrive · Plataformas
Lo mismo, "velocidad límite", pero en los 16 bits de Sega y manejando al famoso erizo.



7. DONKEY KONG COUNTRY
Super Nintendo · Plataformas
Si quieres ver buenos gráficos... ¡mira, mira!



8. GOLDEN AXE
Megadrive · Acción
Peleas medievales con mucho carisma para uno o dos jugadores. Incluye el genial y retador modo duelo.



9. GUNSTAR HEROES
Megadrive · Acción
Uno de los mayores espectáculos gráficos vistos en Megadrive. Bonito y repleto de acción para dos jugadores.



10. SUPER MARIO 64
Nintendo 64 · Aventura 3D
Es el más caro, pero también el "papá" de las aventuras en 3D. ¡Genial!

CONCURSO

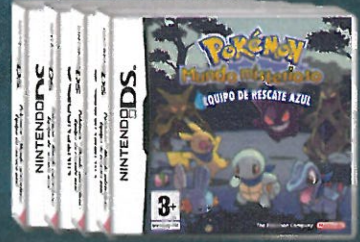


SORTEAMOS:

1 Pak
Nintendo DS Lite + Pokémon Mundo Misterioso Equipo Azul



10 Pokémon Mundo Misterioso Equipo Azul



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra:
mmnt171 + tus datos personales
Ejemplo: mmnt171 francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de febrero de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 - 28040 Madrid".







¡EL FÚTBOL MÁS REAL LLEGA A DS!

PES 6

¡Prepárate, futbolero! La saga de juegos de fútbol más exitosa de la historia quiere probar las excelencias de tu Nintendo DS: usará la pantalla táctil, podrás echar partidos por Wi-Fi "contra el mundo"... ¡«Pro Evolution Soccer 6» va a arrasar!



Fecha de salida: Febrero

Aún no se sabe el día concreto del lanzamiento, pero sí un posible precio: 39,95 €.



Modos de juego: 5 modos

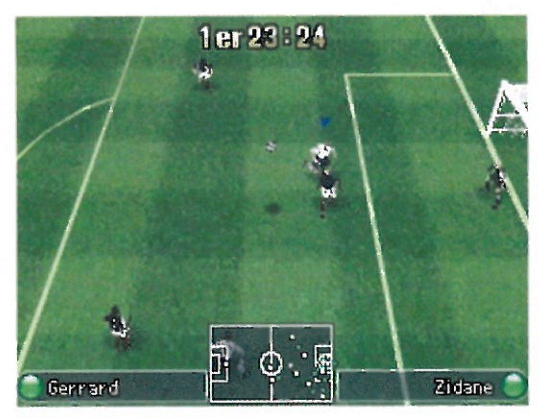
Tienes amistosos, entrenamientos, gira mundial, Copa Konami y "pachangas" Wi-Fi.



En exclusiva para DS: "Gacha-Get"

Es un "modo-apuesta" que permitirá llevarse un jugador del rival (o perder uno tuyo) tras jugar un partido Wi-Fi.





Los mejores jugadores de la historia se darán cita en las pantallas de tu DS. ¡Bien despejado, Zidane!



Ronaldinho se dispone a ejecutar un golpe franco. ¿Tirará o centrará al área? ¡En realidad depende de ti!



¡EL DATO! Podrás jugar contra un amigo usando un solo cartucho. ¡Y en red, contra gente de todo el mundo!

Parece que se resistía, el "Pro", a probar las consolas de Nintendo, ¿eh? Pues ya no. Esta sexta entrega de la saga aparecerá también para Nintendo DS. Konami "ha comprendido la situación", y también que **en la portátil de Nintendo puede ofrecer muchas más novedades** y mejoras que en las de otras marcas. Así que, se ha puesto a la faena y **en unas pocas semanas** tendremos en nuestras manos **"la joya del fútbol" para DS.** Bueno, tendréis, vosotros, los lectores, porque nosotros... ¡ya lo hemos probado durante unos días! Vamos, vamos, tampoco es para tanto. O sí...

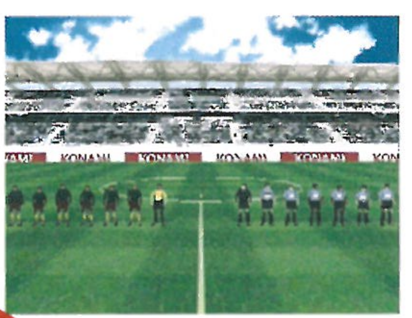
¡Este «PES» tiene todas las de ganar!

Sí, desde luego que gráficamente no nos va a sorprender, ya. Ver a los jugadores pequeñitos es el precio que habrá que pagar a cambio de **una buena jugabilidad.** Pero precisamente eso, la jugabilidad, conseguirá que olvides el tema gráfico. En cuanto a control, tendrás todo lo que en las versiones mayores: **carrera, pase en profundidad, regate...** Todo. Y más, porque gracias a la pantalla táctil podrás elegir la orientación más o menos defensiva u ofensiva, tirar penaltis y otras funciones ideales para ejecutar tocando la pantalla. Y si hablamos de opciones... Además de **amistosos, torneos y copas,** podrás editar todo lo editable, y con ventaja respecto a otras versiones gracias a la táctil. Pero lo que te va a emocionar es poder **jugar partidos contra gente de todo el mundo,** con tu equipo creado. ¡Verás qué vicio!

PES PRO EVOLUTION SOCCER 6

¡Fútbol a todo gas!

EL PRÓXIMO «PES6» VA A APROVECHAR A TOPE LA POTENCIA DE TU DS. Prepárate a vivir los partidos como en una consola de sobremesa, o mejor. ¡Atento a lo que ofrecerá este espectacular juego de fútbol!



1 Gráficos en 3D

EL CAMPO Y LOS JUGADORES tendrán un aspecto realista, dentro de las capacidades gráficas de Nintendo DS.



2 Pantalla táctil

ELIGE TU ESTRATEGIA SIN PAUSAS, tocando en la pantalla táctil las opciones "defensivo" u "ofensivo".



3 Los mejores equipos

TODAS LAS SELECCIONES y los mejores clubs nacionales e internacionales estarán a tu disposición en «PES6».

¿Echas un partidito?

CUANDO JUEGUES, PODRÁS HACER TODO ESTO. Y más, porque cuanto más practiques, mejores jugadas irás hilando.

¡EL DATO! Tendrá un ambiente sonoro espectacular, con comentarios en castellano incluidos.

1 Usa a todo tu equipo

PARA PASARLE A UN COMPAÑERO puedes usar el botón B, por bajo, o el A, por alto y también válido para los córners.

2 Tira a puerta

BUSCA LA OPORTUNIDAD y aprieta el botón Y. Pero controlando cuánto tiempo lo mantienes, porque salen pedradas.

3 Juega con picardía

USA COMBINACIONES de botones, como L+X, para dar un pase al hueco por alto. También puedes regatear, correr...

4 Tira penaltis "a mano"

EN LA TÁCTIL TIENES LA PORTERÍA para pulsar en la zona a la que quieras que vaya tu disparo.

¡Hazte tu propio club de fútbol!

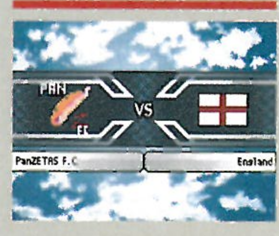
Una de las opciones que más llaman la atención es la de crear un equipo totalmente a tu gusto.



Crea a tus 22 jugadores, elige la formación, posiciona a cada jugador, busca el mejor tipo de defensa... Puedes elegir también la indumentaria del equipo entre las 8 disponibles.



Dibuja tu emblema en la táctil usando el puntero, o con cruceta, si lo de dibujar no se te da bien. Tienes un completo editor gráfico para demostrar tu arte. Luego ponle el nombre y...



Juega contra gente de todo el mundo aprovechando la Conexión Wi-Fi de Nintendo, que como sabes es gratuita. En estos partidos podrás apostar tus jugadores contra los del contrario. Si ganas, te llevas uno suyo; si pierdes... ¡te va a tocar fichar! :)

LOS FUTBOLISTAS MÁS BUSCADOS ESTARÁN EN «PES6».

Konami ha fichado a jugadores de la talla de Adriano, el delantero centro del Inter de Milán, y a Cesc Fábregas, el catalán que pasó de la cantera del Barcelona directamente al Arsenal, equipo de la Premier League. Además, también verás a los jugadores de la selección de Brasil que jugaron el Mundial de Alemania '06.

Novedades

36 Tony Hawk DJ

LÁNZATE CUESTA ABAJO con el juego más cañero de la factoría Tony. El mando de Wii te lo va a poner fácil, tú sólo gira y haz trucos a discreción. ¿Te animas?

38 Super Monkey Ball

LOS MONOS RODANTES se estrenan en Wii con un título desafiante a tope y un montón de pruebas.



52 Children of Mana

LOS CREADORES DE FF nos dejan una aventura de acción genial.



34 Zelda

LA VERSIÓN GAMECUBE no defrauda, es pura magia y fantasía para tu consola.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿como de bien, quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Mutijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación











EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.












PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

En febrero...

DESTACA EL NUEVO ZELDA PARA CUBE. Y además de la avalancha para Wii, con juegos de varios géneros, alucina con los pesos pesados para DS.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 jugador
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

LA OBRA MAESTRA DE CUBE

Zelda Twilight Princess

El nuevo Link cierra el ciclo de GameCube y, ya hábéis visto, abre el nuevo de Wii.

La vuelta de Link a Cube ha dejado de lado el arriesgado estilo gráfico de «Wind Waker», pero **mantiene todas las características que hacen triunfar a esta saga** entrega tras entrega: un mundo mágico, mazmorras, puzzles, enemigos finales, licantropía en un universo paralelo... ah, ¿de eso no había la última vez? Pues ahora sí.

¡EL DATO!
Link se despide de GameCube con una aventura que te ofrece más de 110 horas de juego.

Link y el lobo, dos en uno

La aventura transcurre por cauces muy diferentes dependiendo de la zona de Hyrule por la que nos movamos. En los parajes normales, nuestro Link es totalmente reconocible y disfrutamos de los **combates, puzzles y minijuegos** a los que nos tiene acostumbrados, siempre con **esa maestría que Nintendo tiene a la hora de diseñar mapeados y esconder secretos** a mansalva. Lo divertido en «Twilight Princess» es que, antes de todo esto, hay que liberar el escenario en cuestión, entrando en él mientras está ocupado por **el universo de las tinieblas.** En este reverso tenebroso de Hyrule, Link sufre cierta transformación que lo convierte en un lobo, cambiando bastante el sistema de juego y **obligándonos a actuar de forma diferente.**

Si aún no has podido hacerte con una Wii, has de saber que esta versión es tan válida como la de su hermana mayor. Es **un juego descomunal, gráficamente arrebatador,** y con un argumento tan absorbente y elaborado como de costumbre. ¡Dale un homenaje a tu GC cargando la última e irrepetible aventura de Link!



La última aventura de Link en GC es, sin duda, la mejor. Imprescindible.



El pueblo natal de Link es un buen lugar para aprender a manejarse y hacer un poco el mono.



El Link lobo tiene una manera de luchar distinta. ¡Acecha a los enemigos y se lía a bocados con ellos!





¡Duelo de espadas!

Los combates contra los jefes de cada mazmorra suelen requerir inteligencia, pero también destreza con tus armas. ¡Aprende a luchar!

Zelda, la princesa de las sombras

A pesar de tener una imagen tan inocente, la princesa ya nos ha demostrado en anteriores juegos que sabe luchar por su reino. Aunque ahora esté en tinieblas, ella seguirá en su puesto.

Link aún puede aprender muchas cosas nuevas

Después de protagonizar "chipicientos" juegos, Link sigue aprendiendo movimientos nuevos. A lo largo de la aventura nos encontraremos varias veces con un instructor que se encargará de enseñarnos nuevas técnicas de ataque, como el remate que ves.





El manejo con el mando de GameCube no es complicado. Enseguida se coge el truco.



Midna es un curioso personaje que guiará a Link-lobo por las tinieblas de Hyrule.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Imposible sacarle más partido a una GameCube. Detallistas, efectistas y ipolíticamente correctos!

Diversión ★★★★
Si ya has jugado antes un Zelda sabes que de esto no va a faltarte ni un ápice. Si no, prueba, hijo....

Multijugador NO TIENE
Nada, nada, esto es para lobos solitarios. Y si os molesta mucho, os repartís los botones del pad.

Duración ★★★★
Nueve mazmorras, peces e insectos que coleccionar, encuentra todas las piezas de corazón... ¡buf!

Lo mejor y lo peor

El ambiente de Zelda: desde los gráficos hasta el genial diseño de los mapeados.

Que sea el último juego de Link en una GameCube. ¡Snif, BUEHEHEH! En fin... ley de vida.

Nuestra Opinión

Lo mejor que hay para GameCube

En las grandes ocasiones Nintendo no suele decepcionar, y esta no es una excepción. "Zelda TP" es apabullante, y sabe incorporar una vuelta de tuerca más al estilo de juego de todo un clásico. ¡No perdérselo, chavales!

Te gustará...

Más que...



Wind Waker GC

y más que...



Ocarina of Time N64

Puntuación Final

100

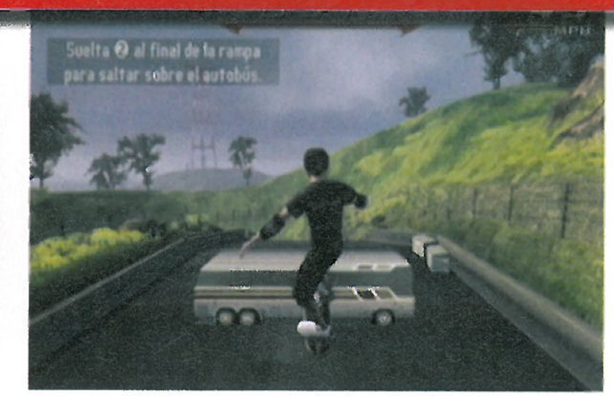


➲ **Tipo de juego:** Skate
➲ **Compañía:** Activision
➲ **Jugadores:** 1-4 Jugadores
➲ **Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
➲ **Precio:** 59,95 €
➲ **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET









➲**Las acrobacias espectaculares** están a la orden del día. ¡Cuidado, que te "grindo"!

➲**Sí, sí, corremos por cuestas abajo** mientras esquivamos todo tipo de obstáculos. Si chocas, da la carrera por perdida.

LADERA ABAJO Y... ¡CABEZA ABAJO!

Tony Hawk's Downhill Jam

Se acabaron las pistas. Ahora lo que mola de verdad es el skate extremo. Así que ¡prepárate para tirarte cuesta abajo!

Nuestro amigo Tony "el patinetero" nos trae todo un juegazo para que demuestres tu habilidad con la tabla de skate... y con el mando de Wii. Engrasa bien tu tabla ¡y vamos a hacernos unos "grindies"!

¡Cuidado, que voy!

En esta nueva entrega de «Tony Hawk» el estilo de juego cambia para volverse **más arcade que nunca.** Gracias a ello los descensos por las pistas son **rápidos y vertiginosos.** No en vano los escenarios son ahora **cuestas abajo**. Sí, como lo oyes, descensos gigantes por las cuestas más famosas del mundo. Para ganar no basta con hacer las piruetas más espectaculares en el aire (que también ayuda), sino que **hay que correr, y mucho.** Además, en estas carreras vale de todo: podemos tomar cualquier atajo: garajes o pasillos imposibles... e incluso **darle un buen empujón al rival** para que termine mordiendo el polvo. ¿Parece complicado? Pues tranquilo porque el mando de Wii te permite hacer todo eso sin despeinarte. **Para girar inclina el mando** hacia el lado que quieras ir. Y si prefieres dar espectáculo con una acrobacia, **salta, pulsa los botones 1 ó 2, y mueve el mando** en cualquier dirección y... ¡ahí queda eso!

Si te gustaba el estilo de las entregas anteriores, puede que esta te decepcione por la falta de variedad



¡EL DATO!
¡Tienes hasta 8 entornos reales en los que dejar claro quién es el más rápido sobre el skate!



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★
➲ Diversión	★★★
➲ Multijugador	★★★
➲ Duración	★★★

Valoración

Tiene deporte extremo, carreras y hasta un modo multijugador a 4, en pantalla partida, que divierte lo suyo. Es algo simple respecto a anteriores "Tonys", eso sí, pero los menos fans le cogerán rápidamente el truco.



Total 87





Tipo de juego: Carreras
Compañía: Ubisoft
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Sin voces / Textos en inglés
Precio: 59,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO







SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET







Las copas te retan a ganar carreras en distintas condiciones. Esta es nocturna, sí.



Personaliza el deportivo seleccionando las partes que quieras mejorar. ¡Da un toque distinto a tu "buga" de carreras!

¡POTENCIA Y CONTROL PARA Wii!

GT Series

Los coches japoneses se apoderan del penúltimo juego de carreras para Wii. Y para celebrarlo, ¡te regalan un volante!

El semáforo está en rojo, ámbar... ¡verde! La competición ha comenzado y, para no ser eliminado, tienes que demostrar que eres el mejor piloto de carreras. Pero vamos, con **el volante que viene con el juego** seguro que te resulta hasta fácil.

¡Gira el volante, corre!

Antes de ponerte a conducir debes **acoplar el mando dentro** del volante. ¿Que qué tontería? Qué va, gracias a él, **el control se hace muy fácil e intuitivo.** Tras unas carreritas para demostrarte que sí, que girando el volante el coche también lo hace, te atreves con el modo campeonato y... ¡enseguida **empiezas a quedar primero y a emocionarte con el juego!** Conforme avanzas, desbloqueas nuevos circuitos, coches (todos reales, y de las mejores marcas niponas)... muchos de ellos necesarios para seguir adelante. Y además, **puedes tunearlos:** reducciones de peso, mejoras en la suspensión o incluso un cambio de color son algunas de las opciones. Pero la competición se acaba, aunque para seguir divirtiéndote están el modo "derrapes", que te reta a conseguir el mayor número de trompos; y el **multijugador, para correr con tres amigos más.** ¿Perfecto? Nos tememos que no, pues gráficamente es flojete y el modo multi es simple. Pero, oye, ¡lo pasas muy bien conduciendo!

¡EL DATO!
¡Conducirás hasta 82 coches de las mejores marcas japonesas! ¡Y con volante de regalo!



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★
Duración	★★★

Valoración

Un arcade de carreras fácil, largo y entretenido. Aunque le falte realismo gráfico, es aconsejable para cualquier jugador. Los novatos se enfrentan a un reto accesible y los expertos pueden probar el volante de Wii.

Total 84



- **Tipo de juego:** Arcade
- **Compañía:** SEGA
- **Jugadores:** 1-4 jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

LOS MONOS, EN TUS MANOS

Super Monkey Ball

El arcade de habilidad de Sega tiene más precisión y equilibrio que nunca en Wii.

La saga «Monkey Ball» se estrena en Wii con nuevos bríos: el mando de Wii **controla perfectamente el balanceo del escenario.** Y además, conectando el nunchako, puedes jugar con tus amigos a... ¡hasta 50 minijuegos!

¡Qué bichos más monos!

En el juego principal puedes elegir entre **6 primates diferentes, cada uno con distintas habilidades** que pueden ayudarte, mejor o peor, a la hora de atravesar las 100 fases del juego. En esta modalidad sólo te hace falta inclinar el mando de Wii en cualquier dirección para balancear el escenario y así **llevar al monillo "embolao" desde la salida a la meta, evitando todos los obstáculos** y cogiendo el mayor número de plátanos posible dentro de un límite de tiempo. Como siempre, pero inclinando el mando, ¿no? Pues no, además **tienes un botón para saltar** (el "A"), cosa que aumenta la jugabilidad notablemente. Pero si eres "novato" y no consigues pillarle el tranquillo, puedes utilizar el modo práctica para entrenar en una fase específica, con vidas infinitas pero sin guardar los récords.

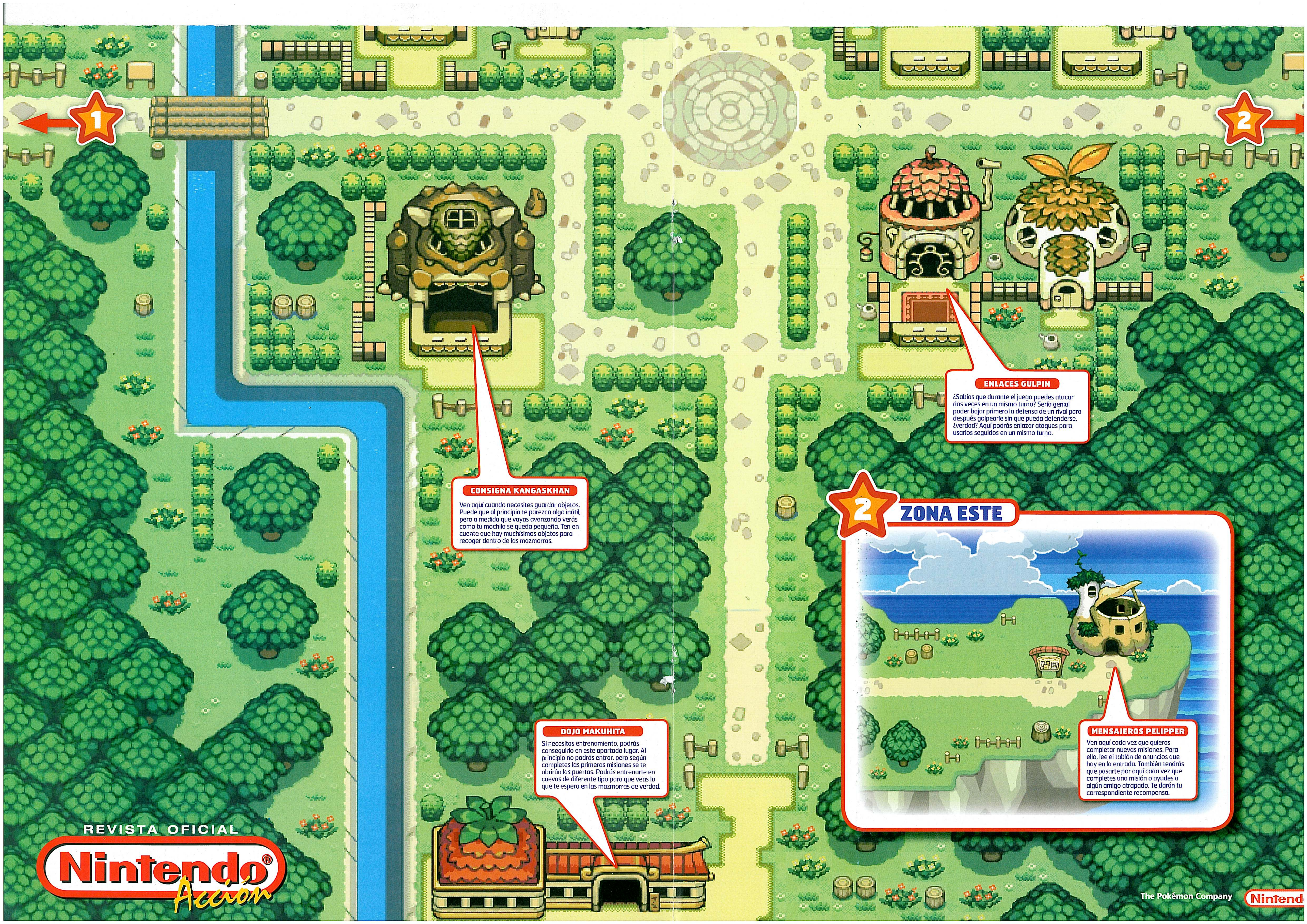
Y aparte del modo historia tienes para elegir **50 minijuegos a los que puedes jugar hasta con 3 amigos,** algunos simultáneamente y otros por turnos, así como con y sin nunchako, en la misma pantalla. Aunque algunos minijuegos te recordarán a otros títulos de Wii, la mayoría **destacan por su originalidad.** Así que, no lo dudes, invita a tus colegas a echaros unas risas en tu Wii.

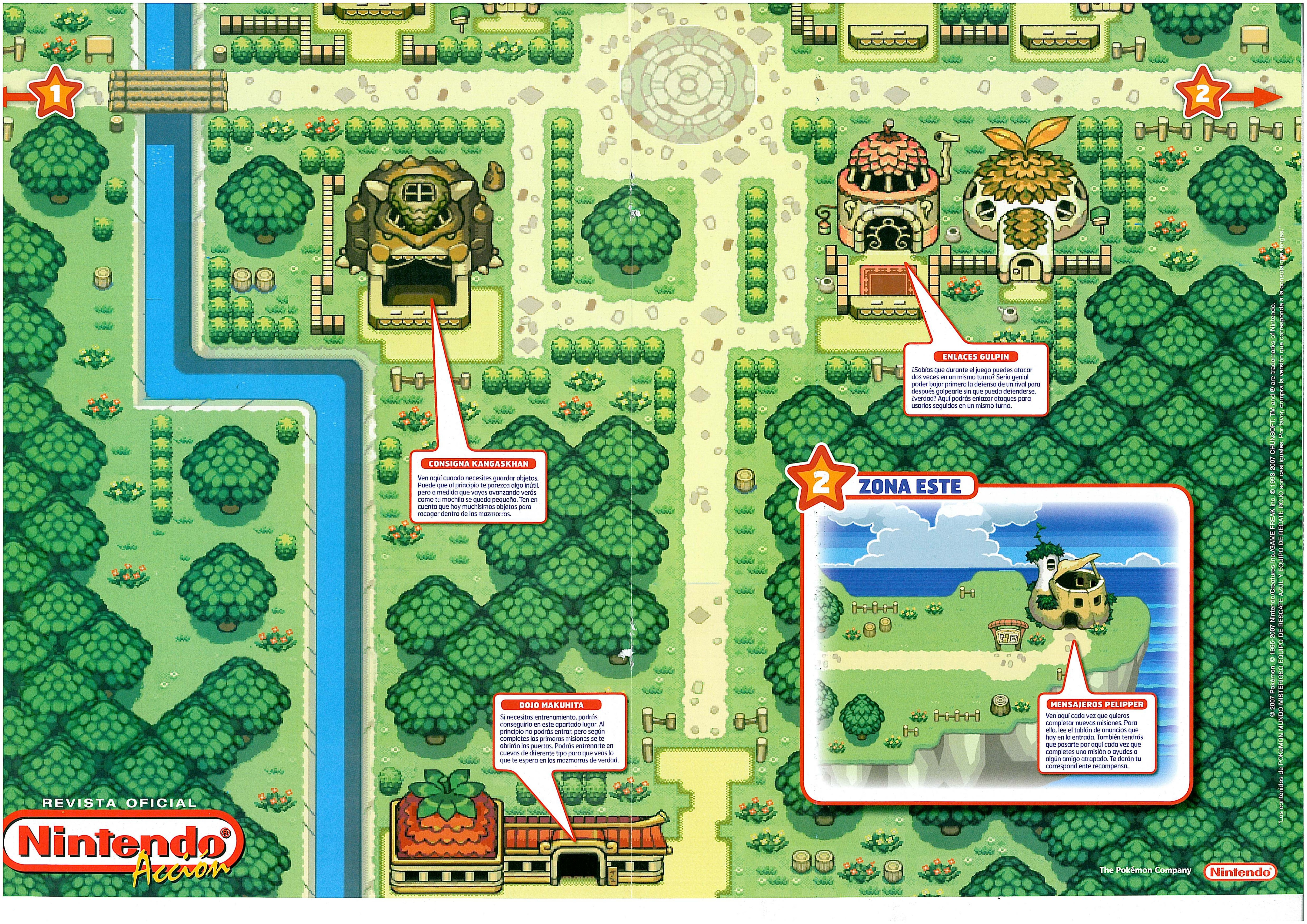
¡EL DATO!
Nos esperan 50 minijuegos divertidísimos para competir contra otros tres colegas.


ESTANQUE WHISCASH
Aunque al principio no parece un lugar muy interesante, al completar el juego verás como aparece una extraña cueva aquí mismo. Allí dentro, podrás hacer que evolucionen tus Pokémon.
POKÉMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
EQUIPO DE RESCATE ROJO
1 ZONA OESTE
BASE DE TU EQUIPO
Aquí es donde comienzas cada día tus aventuras, es tu lugar de reunión y también de descanso. Podrás recuperar fuerzas y grabar tu partida siempre que te acuestes en tu cama. Recuerda que, aunque al principio es un poco pobre, más adelante encontrarás amigos que te ayudarán a construir una gran mansión. Ten en cuenta que según el Pokémon que controles tu casa tendrá un aspecto distinto. Atrévete a probarlos todos.
4
ZONAS DE RECREO
A la izquierda de la base del equipo se encuentra el camino hacia las zonas de recreo. Recuerda que para poder visitarlas tienes que haber comprado primero los pases especiales. Sin ellos, nada que hacer.
3
LAS MAZMORRAS
Por el camino del sur de la base encontrarás el acceso a las innumerables mazmorras. Ya sabes que en ellas es donde debes cumplir tus misiones.
ESTA ES LA ZONA CENTRAL DE JUEGO DE MUNDO MISTERIOSO. Aquí empiezas tu aventura y hasta aquí tendrás que volver tras tus pasos por cada mazmorra. Necesitarás comprar ítems, hablar con otros Pokémon o simplemente descansar. En este póster tienes los lugares principales y algunas claves que te ayudarán durante tu
ALMACENES KECLEON
Pásate por aquí cuando necesites comprar objetos antes de entrar en las peligrosas mazmorras. No podrás comprar de todo, pero sí lo suficiente para poder enfrentarte a las situaciones más peligrosas.
BANCO FORTUNA
Puedes guardar tus monedas aquí para recogerlas más tarde. ¿Por qué? Quizá ahora no necesites comprar nada, pero seguro que más adelante tendrás que hacer inversiones.
CLUB WIGGLYTUFF
Tendrás que visitar este lugar para comprar pases que te permitan visitar las zonas de recreo. En esas zonas podrás reclutar a todos los amigos que vayas conociendo en tu aventura, ya que cada uno irá a descansar cada día a su zona correspondiente.



Pokémon™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
EQUIPO DE RESCATE ROJO
ESTA ES LA ZONA CENTRAL DE JUEGO DE MUNDO MISTERIOSO. Aquí empiezas tu aventura y hasta aquí tendrás que volver tras tus pasos por cada mazmorra. Necesitarás comprar ítems, hablar con otros Pokémon o simplemente descansar. En este póster tienes los lugares principales y algunas claves que te ayudarán durante tu
1 ZONA OESTE
BASE DE TU EQUIPO
Aquí es donde comienzas cada día tus aventuras, es tu lugar de reunión y también de descanso. Podrás recuperar fuerzas y grabar tu partida siempre que te acuestes en tu cama. Recuerda que, aunque al principio es un poco pobre, más adelante encontrarás amigos que te ayudarán a construir una gran mansión. Ten en cuenta que según el Pokémon que controles tu casa tendrá un aspecto distinto. Atrévete a probarlos todos.
4
ZONAS DE RECREO
A la izquierda de la base del equipo se encuentra el camino hacia las zonas de recreo. Recuerda que para poder visitarlas tienes que haber comprado primero los pases especiales. Sin ellos, nada que hacer.
3
LAS MAZMORRAS
Por el camino del sur de la base encontrarás el acceso a las innumerables mazmorras. Ya sabes que en ellas es donde debes cumplir tus misiones.
ESTANQUE WHISCASH
Aunque al principio no parece un lugar muy interesante, al completar el juego verás como aparece una extraña cueva aquí mismo. Allí dentro, podrás hacer que evolucionen tus Pokémon.
ALMACENES KECLEON
Pásate por aquí cuando necesites comprar objetos antes de entrar en las peligrosas mazmorras. No podrás comprar de todo, pero sí lo suficiente para poder enfrentarte a las situaciones más peligrosas.
BANCO FORTUNA
Puedes guardar tus monedas aquí para recogerlas más tarde. ¿Por qué? Quizá ahora no necesites comprar nada, pero seguro que más adelante tendrás que hacer inversiones.
CLUB WIGGLYTUFF
Tendrás que visitar este lugar para comprar pases que te permitan visitar las zonas de recreo. En esas zonas podrás reclutar a todos los amigos que vayas conociendo en tu aventura, ya que cada uno irá a descansar cada día a su zona correspondiente.


CONSIGNA KANGASKHAN
Ven aquí cuando necesites guardar objetos. Puede que al principio te parezca algo inútil, pero a medida que vayas avanzando verás como tu mochila se queda pequeña. Ten en cuenta que hay muchísimos objetos para recoger dentro de las mazmorras.
ENLACES GULPIN
¿Sabías que durante el juego puedes atacar dos veces en un mismo turno? Sería genial poder bajar primero la defensa de un rival para después golpearle sin que pueda defenderse, ¿verdad? Aquí podrás enlazar ataques para usarlos seguidos en un mismo turno.
2 ZONA ESTE
MENSAJEROS PELIPPER
Ven aquí cada vez que quieras completar nuevas misiones. Para ello, lee el tablón de anuncios que hay en la entrada. También tendrás que pasarte por aquí cada vez que completes una misión o ayudes a algún amigo atrapado. Te darán tu correspondiente recompensa.
DOJO MAKUHITA
Si necesitas entrenamiento, podrás conseguirlo en este apartado lugar. Al principio no podrás entrar, pero según completes las primeras misiones se te abrirán las puertas. Podrás entrenarte en cuevas de diferente tipo para que veas lo que te espera en las mazmorras de verdad.
1
2
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo


1
2
CONSIGNA KANGASKHAN
Ven aquí cuando necesites guardar objetos. Puede que al principio te parezca algo inútil, pero a medida que vayas avanzando verás como tu mochila se queda pequeña. Ten en cuenta que hay muchísimos objetos para recoger dentro de las mazmorras.
ENLACES GULPIN
¿Sabías que durante el juego puedes atacar dos veces en un mismo turno? Sería genial poder bajar primero la defensa de un rival para después golpearle sin que pueda defenderse, ¿verdad? Aquí podrás enlazar ataques para usarlos seguidos en un mismo turno.
2 ZONA ESTE
DOJO MAKUHITA
Si necesitas entrenamiento, podrás conseguirlo en este apartado lugar. Al principio no podrás entrar, pero según completes las primeras misiones se te abrirán las puertas. Podrás entrenarte en cuevas de diferente tipo para que veas lo que te espera en las mazmorras de verdad.
MENSAJEROS PELIPPER
Ven aquí cada vez que quieras completar nuevas misiones. Para ello, lee el tablón de anuncios que hay en la entrada. También tendrás que pasarte por aquí cada vez que completes una misión o ayudes a algún amigo atrapado. Te darán tu correspondiente recompensa.
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo





Mueve hacia arriba tu mando de Wii en este minijuego para apartar a los ladrones de tus bananas.



¿Te suena este minijuego? Cuántas veces habrás jugado en los "recres" a golpear al topo, ¿eh?



En algunas fases usas también el nunchako, pilotando la nave y eliminando alienígenas.



¡Listo para rodar!

Debes mover tu mando para llevar al mono hasta la meta. Por el camino, procura coger todos los plátanos que puedas ya que suben puntos y por cada 20 te dan una vida.

Gracias al sensor de movimiento del mando, manejas a los monos de lujo.

No todo es rodar y coger plátanos...

Antes de que puedas completar un mundo y pasar al siguiente, en la última fase debes enfrentarte al jefe de turno, averiguar su punto débil y derrotarlo antes de que se consuma el tiempo. ¡Cuidado no te caigas!





¡Eh, si muevo el suelo yo!

Cojo el mando y es como tener el campo de juego en mis manos: tal y como yo lo mueva, se mueve el suelo en la pantalla. Y cuando lo necesite, presiono "A" para saltar. ¡Mira tú qué fácil!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★ (de 4)
No es un juego que destaque por sus gráficos, aunque desde luego estos sean bastante divertidos.

Diversión ★★★ (de 4)
El mando de Wii se acopla perfecto al estilo de juego. Minijuegos graciosos pero un poco vistos.

Multijugador ★★★ (de 4)
De 1 a 4 jugadores en modo minijuegos. Está que lo tira, aunque hay juegos mejores y peores.

Duración ★★★ (de 4)
Para los novatillos, la duración es justa, pero los veteranos se lo pueden pasar en poco tiempo.

Lo mejor y lo peor

El manejo con el mando de Wii: ¡impecable! La variedad de pruebas que hay.

Algunos minijuegos poco divertidos. Escasos efectos y música un poco pesadita.

Nuestra Opinión

Un tipo de juego ideal para Wii

Si fuese el primero de toda la saga Monkey, parecería que ha sido diseñado pensando en Wii. La interacción con el mando es genial y las fases son amenas y diferentes. Eso sí, si no te gustan los juegos tipo "canicas"...

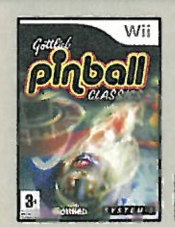
Te gustará...

Más que... Monkey Ball 2 GC

Menos que... Rayman Raving

Puntuación Final





- Tipo de juego: Pinball
- Compañía: System 3
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET














¿Bolos en un juego de pinball? Pues sí, las mesas de Gottlieb serán muy variadas.



Los gráficos son muy realistas, y con el sonido ambiental hacen que creas que estás jugando con un pinball de verdad.

PINBALL CON MOVIMIENTO

Gottlieb Pinball

¿Alguna vez has querido tener un pinball en el centro de tu salón? ¡Ahora estarás más cerca que nunca de conseguirlo!

Ya lo has visto todo en pinballs? Pues da igual, tienes que probar este. Algo tan sencillo como **darle a la bolita se vuelve increíblemente adictivo si lo juegas en tu Wii.** Los botones B y Z (el gatillo del mando y el del nunchako) mueven los flipper del lado derecho e izquierdo respectivamente... ¡y si agitas uno de los mandos das un golpe a la mesa! Este **control tan intuitivo**, sumado a la gran variedad de mesas clásicas disponibles, hacen que juegues durante horas sin darte cuenta. Y después de que se te acaben las bolas, seguro que dices aquello de "por favor, sólo una partidita más".

¡Una decena de mesas!

Cada una de las mesas clásicas de la famosa marca Gottlieb tiene una ambientación diferente, aunque **todo está recreado con un estilo muy realista,** incluidos los sonidos, de una fidelidad pasmosa. Además, cada mesa tiene una meta para superar y un completo tutorial, que te cuenta los objetivos con todo detalle. Un curioso "Test del Amor", y un "Sultán" que adivina el futuro, completan un título que **proporciona diversión a raudales,** y que resulta atractivo para todo tipo de jugones.



¡EL DATO!

Incluye pinballs clásicos, pero clásicos de verdad, como "Play Boy", fabricado en 1932.

Puntuaciones



- Gráficos ★★★
- Diversión ★★★★
- Multijugador ★
- Duración ★★★

Valoración



No hay que dejarse engañar por la aparente simplicidad del juego, ya que rebosa magia y jugabilidad. Otra cosa es que no te molen los pinball, claro, pero a la Wii le vienen que ni pintados, y más a este precio.



Total 87



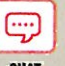


- **Tipo de juego:** Acción/Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano, Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

CONEXIÓN GBA





Las secuencias introductorias son impresionantes y con todo lujo de detalle.



Para tener éxito en las misiones conviene usar los ítems, ¡lánzale a tus enemigos mortíferas trampas para vencer!

PON UN NINJA EN TU DS, O DOS

Tenchu: Dark Secret

¿Te apetece ser un ninja? Aquí puedes convertirte en dos de los más escurridizos que se han creado para un videojuego.

Un terrible clan de ninjas dirigido por el misterioso Kagerouza ha lanzado una maldición sobre la princesa del clan al que nuestros ninjas Ayame y Rikimaru, protegen. **Tu misión está clara, ¿no?** Debes encontrar a tus enemigos, descubrir su plan y salvar a la princesa.

¡Ninjas al ataque!

En «Tenchu: Dark Secret» hay que valerse más del sigilo que del ataque directo frente a frente... **¡mejor ocultarse en las sombras y atacar por sorpresa!** Y esto nos lo va a facilitar la doble pantalla: mientras que en la superior se muestra **la acción del juego en 3D,** en la inferior hay un mapa de la zona, que además dice dónde están los enemigos. Hay **40 misiones** donde podemos recoger objetos y utilizarlos contra los malos o para construir nuevas trampas. Además, los inocentes que rescatamos desbloquean ítems nuevos que podemos también vender en la tienda e incluso **intercambiarlos vía conexión Wi-Fi.** A través de ella ofrece el modo multijugador, donde **podemos luchar hasta cuatro ninjas** en varios modos de juego diferentes. Este «Tenchu» **conserva la esencia de la saga,** pero podría haber dado mucho más juego. Falla en los gráficos y en el desarrollo de algunas misiones, muy simplonas.

Puntuaciones

- Gráficos ★★★★
- Diversión ★★★★
- Multijugador ★★★★
- Duración ★★★★

Valoración

Un título de saga legendaria, con escenarios gigantes, un montón de fases, ítems... Sería genial si no fuera por los mediocres gráficos, por los despistes que provoca la cámara y por el corto modo historia.

Total 84



¡EL DATO!

Hay más de 40 misiones en esta aventura diseñada en exclusiva para la portátil de Nintendo.



- Tipo de juego: Combate/estrategia
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 2-6/Descarga DS
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 26 de enero

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡AÑO NUEVO, FOX NUEVO!

Starfox Command

Además de dominar el combate espacial, a Fox le toca ahora poner en marcha su mejor estrategia.

Tras la batalla librada en el sistema Lylat, allá por la era de GameCube, el equipo StarFox se separa para disfrutar de un tiempo de paz. ¿Paz, hemos dicho paz? ¡Pues no! Resulta que Anglar y su tropa se están movilizando para invadir Lylat. Es hora de que el equipo Starfox vuelva a entrar en combate.

Estrategia de combate

Aunque las misiones que nos esperan son bastante simples (se trata de recuperar bases invadidas y destruir escuadrones enemigos), en este arcade espacial **has de ser un buen estratega**. Al iniciar cada misión tienes que definir el recorrido de tu nave por el mapa con el puntero (ojito, hay un límite de distancia). Debes localizar enemigos e ítems, que sólo aparecerán según traces el camino. Cuando te encuentres en algún punto con una nave rival, la pantalla cambiará al **modo acción**, que es ese tan chulo en 3D que se ve en las pantallas. En él debes batallar cara a cara con los rivales manejando tu nave con el puntero. Esto es lo que más ha dado que hablar del juego, pues parece que **el control es complicado**, y se tarda lo suyo en dominar la nave. Lo de girar pinchando en la pantalla táctil la dirección a la que ir, o acelerar con doble click... que no es fácil. Pero cuando se coge el truco, la acción se adapta al jugador como un guante, y empieza a saborearse la mezcla de estrategia y combate espacial.

Para redondear el estreno, el combate se amplía hasta el universo entero. Vaya, que hay un modo Wi-Fi online con batallas a tres jugadores desde cualquier parte del mundo. ¡Guau!

¡EL DATO!

El multijugador traerá cola: de 2 a 6 con descarga DS, y combates a tres con el modo Wi-Fi online.





➲Primero elige la ruta, después acaba con los enemigos manejando la nave con el puntero.

➲Acaba la misión antes de que se agote el tiempo, o el rival te liquidará durante su turno.

Fox, Krystal, Falco... llegan a Nintendo DS con un juegazo que mezcla acción y estrategia.

¡Maneja tu nave en la táctil!

Aunque la pantalla de arriba es el lugar donde se desarrollan los combates, ¡no pierdas de vista la táctil! Con el puntero debes manejar tu nave en la táctil, acelerar o hacer un rizo, recoger ítems para recuperar tiempo y vida cuando sea necesario...



¿Conoces al equipo Starfox? Son...

...Más de una docena! Bueno, en realidad el equipo lo forman 4, pero aquí encontrarás más pilotos. Cada uno cuenta con habilidades diferentes, como el disparo doble, la opción de fijar el blanco, la capacidad de llevar más o menos bombas o mayor duración del "rizo". Lo dicho, piensa bien con cuál de ellos lanzarte a la batalla.





Un cuadro de mandos táctil

Sí, controlas tu nave espacial con la pantalla táctil. Puedes lanzar bombas a los enemigos que aparezcan en el radar o hacer acrobacias imposibles para evitar que te alcancen disparos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★★
Las naves y escenarios lucen grandes y detallados. Rebosan colorido y animación.

➲Diversión ★★★★
Una vez que cojas el control, empezará la diversión. Mola la mezcla acción-estrategia.

➲Multijugador ★★★★
Apasionantes combates online con tres jugadores, y en red local con hasta cinco. ¡Te perderá!

➲Duración ★★★
Vas desbloqueando niveles según avances. Pero en determinados momentos se vuelve algo pesado.

Lo mejor y lo peor

La mezcla de acción y estrategia. El aspecto gráfico. El modo Wi-Fi online, ¡subidón!

Paciencia con el control. Algunas misiones pesadas. La conexión Wi-Fi, pelín lenta.

Nuestra Opinión

Fox se estrena en DS con mucha estrategia

Si eres fan de los Starfox, no te puedes perder su regreso. Incluye estrategia y mucho uso del puntero. Vale también para llamar la atención de los que no conozcan esta saga. Se van a quedar entusiasmados, seguro.

Te gustará...

Más que... Dead 'n' Furious

Menos que... Metroid Prime DS

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura/Acción
- **Compañía:** Square-Enix
- **Jugadores:** 1-4/Multitarjeta
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

¡AVENTURÓN PARA CUATRO!

Children of Mana

Los creadores de «Final Fantasy» te invitan a liberar al mundo tú solito... o en compañía de tres amigos.

Una extraña fuerza ha comenzado a invadir el mundo. Y con ella han llegado unos monstruos que conocen ni a su padre. **Elige tu héroe entre los cuatro disponibles** y prepárate para plantarles cara. ¿Tú sólo? Bueno, si llamas a tres amigos podréis hacerles frente los cuatro. Su **modo multijugador con una tarjeta cada uno** permite cooperar o enfrentaros entre vosotros simultáneamente.

¡EL DATO! Puedes mejorar las habilidades de tu personaje con más de 180 gemas mágicas que ves en la aventura.

¡Mandobles y espadazos!

Pero vayamos al principio. «Children of Mana» es una aventura de acción al estilo clásico: vas soltando **espadazos y hechizos a diestro y siniestro** a lo largo de ocho grandes mazmorras. Cargándote a los enemigos consigues **evolucionar a tu personaje,** pues irás logrando puntos de experiencia. Además, alguno puede guardar la llave que necesitas para pasar a la siguiente zona. Tras superar varias de ellas, llegarás al final de la mazmorra donde **espera el "jefe",** al que tendrás que liquidar usando la cabeza... y las armas y hechizos que hayas ido consiguiendo.

La acción del juego es en la pantalla superior, donde se combinan **gráficos 2D muy vistosos** con algunas intros flipantes. La táctil pasa un poco desapercibida, pero lo que ofrece (mapas, hechizos...) es más que suficiente.

Completar la aventura te llevará tiempo y esfuerzo, pero lo mejor es que puedes **empezar de nuevo con otro de los 4 héroes,** con el intríngulis de que la historia variará ligeramente. Tranquilo, el argumento está muy bien tirado, así que no te aburrirás nunca jamás.



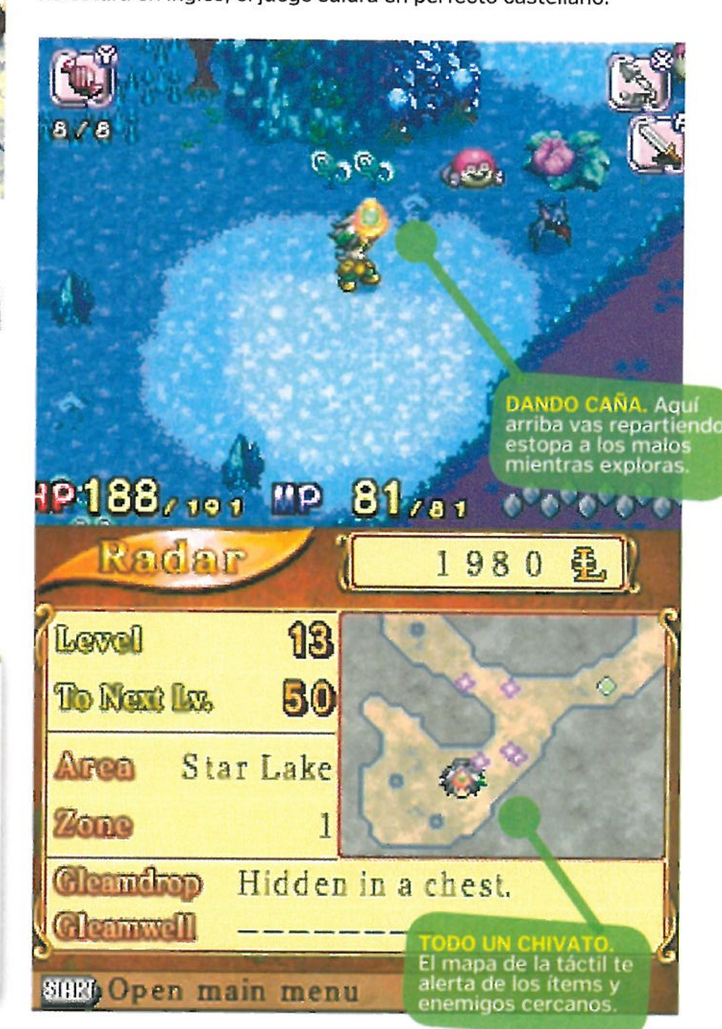
Los jefes finales son enormes. Tendrás que usar una buena estrategia para vencerles.

Cuatro jugadores podéis cooperar en la aventura o enfrentaros entre vosotros.

Si te gustan las aventuras de acción en DS, «Children of Mana» te cautivará.

¡Mapa a la vista!

En «Children of Mana» la pantalla inferior te ofrece un mapa de la zona en la que estés. Así puedes ir recorriendo las mazmorras sin miedo a perderte. ¡Incluso te da pistas para pasar de nivel! Y, no, no estará en inglés, el juego saldrá en perfecto castellano.



DANDO CAÑA. Aquí arriba vas repartiendo estopa a los malos mientras exploras.

TODO UN CHIVATO. El mapa de la táctil te alerta de los ítems y enemigos cercanos.

Si te pierdes... ¡pregunta, hombre!

No todo es dar espadazos en esta vida. Cuando estamos en nuestro pueblo nos toca refinar los modales y preguntar a todo lo que se mueva o hable. Así logramos acceder a nuevas misiones, conseguir más ítems y, por supuesto, avanzar en la historia. Así que ya sabes, cuando llegues al pueblo... ¡explora todos los rincones sin dejar uno libre!





Aunque no tenga gráficos en 3D, «Children of Mana» consigue un meritorio nivel de espectacularidad a lo largo de la aventura. Lo mejor, por supuesto, los jefes de cada mazmorra.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Muy al estilo manga, aunque se echa de menos algo de 3D por los escenarios. ¡Menudas "intros"!

Diversión ★★★★

Altísima jugabilidad. Las mazmorras te absorben mientras intentas subir de nivel a tu personaje.

Multijugador ★★★★

¡Hasta cuatro jugadores pueden unirse en la misma aventura para cooperar o enfrentarse entre sí!

Duración ★★★★

Larguísimo. Entrarás en las mazmorras una y otra vez. Y si te aburres, ¡tienes el multijugador!

Lo mejor y lo peor

Su historia, la acción, la evolución de los personajes, las armas... ¡nos encanta todo!

El juego es lineal y no te deja escoger el camino a seguir. Por lo demás, nada que objetar.

Nuestra Opinión

La mejor aventura del momento para tu DS

A la espera de que lleguen los "grandes" («Zelda» y «FF III»), este «Children» se convierte en una de las mejores aventuras en DS. Todo un imprescindible si te gustan los juegos con mucha acción y algunos toques RPG.

Te gustará...

Más que...



Pokémon Mundo M.

Menos que...



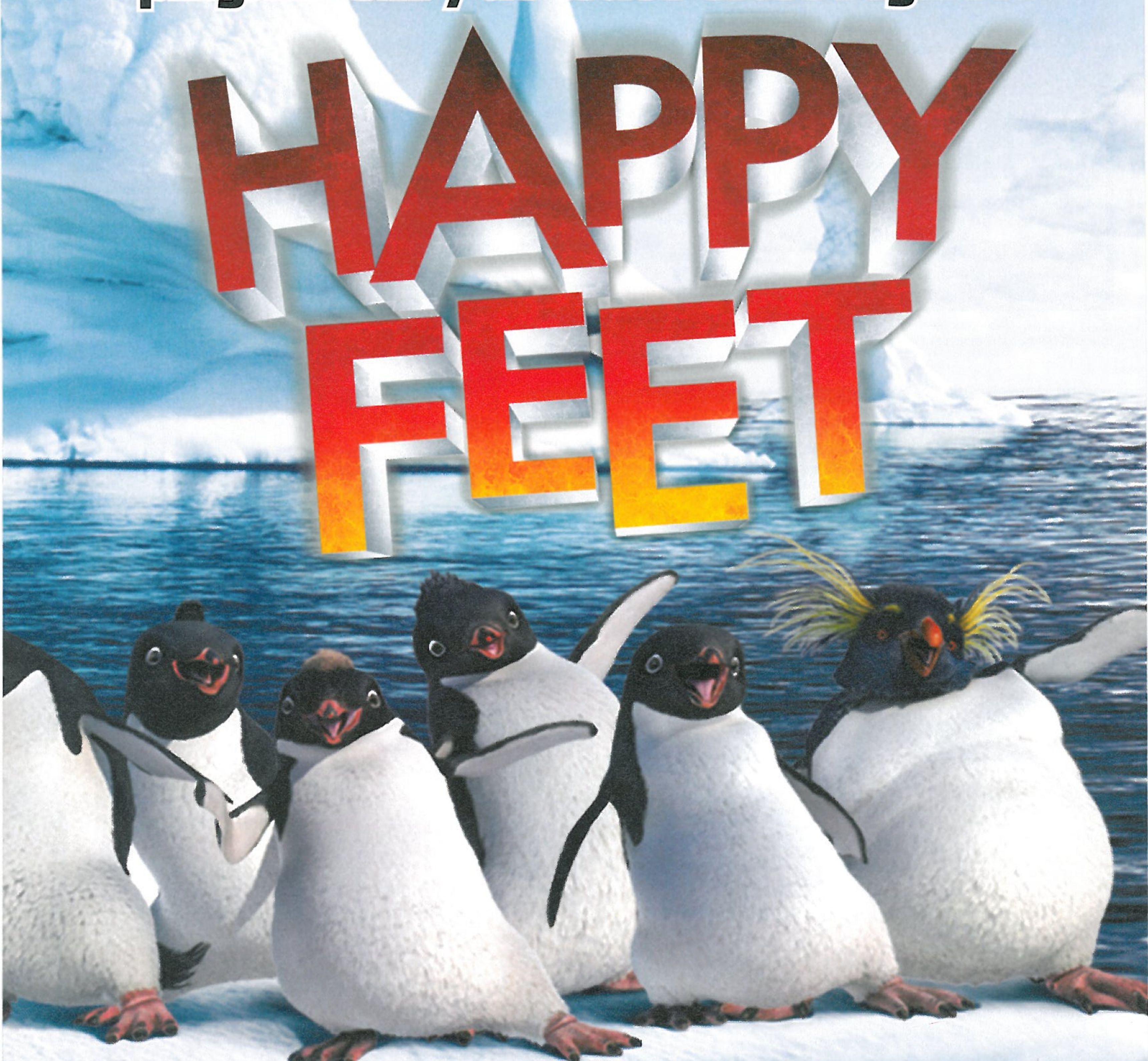
Mario & Luigi

Puntuación Final

94

CONCURSO

¡Vamos a bailar al ritmo de los pingüinos... y de todos estos regalos!



¡Participa y gana con el megaconcurso que organizamos Nintendo Acción y Virgin Play! Sorteamos 40 videojuegos para Wii, Nintendo DS y Game Boy, junto a un montón de objetos de la película. ¡Envía un mensaje con tu móvil!

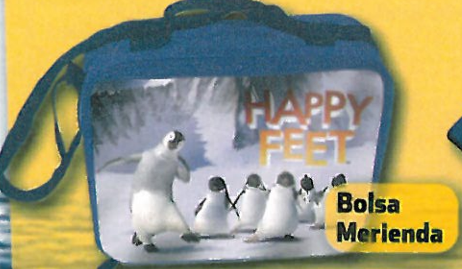
SORTEAMOS:

10 Mega-Paks

Juego Happy Feet para Wii + Taza + Bolsa merienda + Lapicero + Radio + Cuaderno















15 Paks

Happy Feet para GBA + cuaderno



15 Paks

Happy Feet para DS + cuaderno



Datos para concursar

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra:
feetnt171 + tus datos personales
Ejemplo: feetnt171 francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de febrero de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección: C/Los Vascos, 17 · 28040 Madrid".

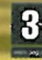


NINTENDO DS · GAME BOY ADVANCE









Los mejores juegos para DS, Wii, GC y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más barato, lo más original...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

SUPER MONKEY BALL Un mono, una bola transparente y el mado de Wii. ¡Locura y diversión aseguradas!

NINTENDO DS:

CHILDREN OF MANA Cuatro personajes se embarcan en un viaje de "espada y brujería" en este RPG imprescindible para los fans del género.

GAMECUBE:

ZELDA TWILIGHT PRINCESS Una aventura insuperable de gráficos sobresalientes que ya ha hecho historia.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165
- DS Lite Rosa: 149,95

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC RUSH



Sega · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad que nunca.
Puntuación 94

SUPER MARIO 64 DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La excelente aventura de Nintendo 64 con nuevos retos, cuatro protagonistas y 32 minijuegos totales.
Puntuación 95

TOM & JERRY TALES



Eidos · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
El gato y el ratón más divertidos de los dibujos animados te invitan a participar en un montón de variados minijuegos.
Puntuación 85

YOSHI´S ISLAND DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

FIFA 07

EA Sports · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS los últimos fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO KART DS

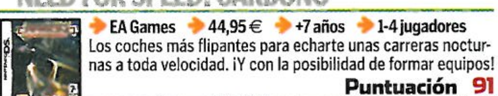


Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEED FOR SPEED: CARBONO

EA Games · 44,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Los coches más flipantes para echarte unas carreras nocturnas a toda velocidad. ¡Y con la posibilidad de formar equipos!
Puntuación 91

RAFA NADAL TENNIS



Codemasters · 44,95 € · +3 años · 1-4 jug.
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

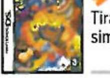
TONY HAWK DOWNHILL JAM



Activision · 39,95 € · +7 años · 1-4 Wi-Fi online
El rey del skate te trae un nuevo reto: haz acrobacias, baja colinas a velocidad de vértigo y flipa con sus graficazos.
Puntuación 90

Acción

CRASH BOOM BANG



Vivendi · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Tira los dados y únete a Crash y sus amigos en una divertidísima aventura en plan juego de tablero.
Puntuación 88

DEAD ´N´ FURIOUS



Virgin · 39,95 € · +16 años · 1-2 jugadores
Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... ¡acción sin límites!
Puntuación 91

ERAGON



Vivendi · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
La aventura de estas navidades llega a DS con una mezcla de acción y RPG en un mundo de guerreros y dragones.
Puntuación 90

DRAGON BALL Z SW2



Bandai · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Mogollón de personajes, seis modos de juego y miles de tortas.
Puntuación 90

LEGO STAR WARS 2



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.
Puntuación 92

N Nueva entrada · P Precio económico



TOP 10 LECTORES

Segundo mes y ya hay relevo de posiciones. Los deportes pueden con Link en la Wii y Mario vuelve a triunfar en DS, pero sin kart.

MINIJUEGOS PARA Wii

SENCILLEZ, VELOCIDAD Y DIVERSIÓN. La mascota de Ubi y los chicos de Nintendo han encontrado los puntos fuertes de Wii: juegos sencillos, control innovador y "juerga" en grupo. Eso sí, el premio se lo lleva Rayman, por su toque de desternillante locura.

Rayman Raving R. VS Wii Play



▲ Los alocados conejos.
▲ Su sentido del humor.
▲ Una banda sonora genial.
▼ El modo multijugador flojea.



▼ Gráficos muy sencillos.
▼ Sólo son 9 minijuegos.
▼ El sonido no destaca.
▲ Multi genial y ¡mando de regalo!

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

RESIDENT EVIL DS



Capcom · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra, esta vez en Nintendo DS y con un montón de opciones táctiles.
Puntuación 95

SPIDER-MAN BATTLE FOR NEW YORK



Activision · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
¿Qué prefieres?, ¿hacer el bien en la piel de Spider-Man o ser el Duende y destruirlo todo? Tú eliges, chaval.
Puntuación 92

STARFOX COMMAND (N)



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 2-6 jugadores
Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. ¡Esta vez con control táctil!
Puntuación 92

Aventura

CHILDREN OF MANA (N)



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugad.
Largo, mágico, bonito y con mucha acción. ¡Ah! Y con algo poco habitual en los RPG: un multijugador... ¡para cuatro!
Puntuación 94

MARIO & LUIGI



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Los fontaneros más famosos del planeta se han marcado un RPG para tirar cohetes. Largo, divertido y lleno de color.
Puntuación 96

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador... ¡eres uno de los Pokémon! La misión: salvar a tus colegas.
Puntuación 94

SCURGE HIVE



Southpeak · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Sumérgete en una apasionante aventura que mezcla acción y RPG para proteger un planeta de un terrible virus.
Puntuación 90

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



Vivendi · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Ayuda a Spyro a descubrir por qué no es un dragón como los demás, o sea volador, en una trepidante aventura.
Puntuación 91

TENCHU: DARK SECRET (N)

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Una aventura de ninjas que lleva a tu DS toda la acción del Japón medieval. Tus armas: el sigilo y el filo de tu espada.
Puntuación 84

Varios

42 JUEGOS DE SIEMPRE (P)



Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 Wi-Fi online
Dardos, póker, dominó... en un juego imprescindible en viajes y reuniones familiares. ¿Echamos una partidita?
Puntuación 91

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY (P)



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Trainning» te ayudará a descubrirlo y a "rejuvenecerlo" pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS

Opera Soft · 40 € · DS-DS Lite · Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Puntuación --

NINTENDOGS DÁLMATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.
Puntuación 97

POKéMON LINK



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Un puzzle como los de siempre con el aliciente de los entrañables Pokémon: la diversión está asegurada.
Puntuación 93

SIMS 2 MASCOTAS



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
¿Te gustan los animales?, ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda, este es tu juego... ¡una original combinación!
Puntuación 91

SUDOKU MASTER



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.
Puntuación 87

Wii:



Pos.	Juego	Género	Tendencia
1	Wii Sports	Deportivo	Sube
2	Zelda Twilight Princess	Aventura	Baja
3	Wii Play	Minijuegos	Sube
4	Rayman R.R.	Minijuegos	Baja
5	Call of Duty 3	Acción	Sube
6	Red Steel	Acción	Baja
7	NFS: Carbono	Carreras	Sube
8	Cars	Carreras	Baja
9	Monster 4x4	Carreras	Baja
10	Splinter Cell	Carreras	Baja

NINTENDO DS:



Pos.	Juego	Género	Tendencia
1	New Mario Bros.	Plataformas	Sube
2	Mario Kart DS	Carreras	Baja
3	Animal Crossing	Varios	N
4	Pokémon M. M.	Aventura	Baja
5	B. Brain Academy	Ag. mental	Baja
6	Mario 64 DS	Plataformas	N
7	Nintendogs	Mascota	Sube
8	Brain Training	Ag. mental	Baja
9	Wario Ware	Minijuegos	N
10	Kirby Paintbrush	Plataf.	N

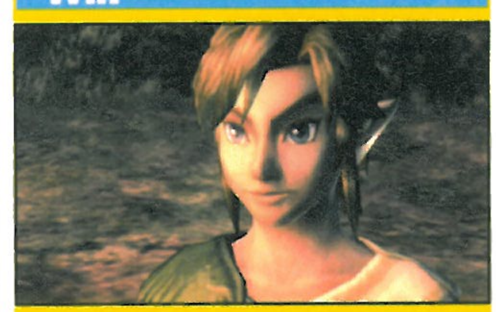
N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Estos son los diez juegazos de Wii y DS que más nos han molado y a los que más "vicios" nos hemos echado en la redacción.

Wii:



1. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Igual)
2. Wii Sports ------ Deportivo (Sube)
3. Rayman R. R. --- Minijuegos (Sube)
4. Wii Play -------- Minijuegos (Sube)
5. Call of Duty 3 ------ Acción (Baja)
6. Monster 4x4 ------ Carreras (Sube)
7. Gottlieb Pinball ---- Pinball (Nueva entrada)
8. Red Steel --------- Carreras (Baja)
9. GT Pro Series ----- Carreras (Igual)
10. Tony Hawk DJ ----- Carreras (Baja)

NINTENDO DS:



1. Big B. Academy - Ag. mental (Igual)
2. N. Mario Bros -- Plataformas (Sube)
3. Children of Mana ----- RPG (Nueva entrada)
4. Animal Cross. -- Comunidad (Baja)
5. Starfox Command -- Acción (Nueva entrada)
6. Yoshi's Island DS --- Plataf. (Nueva entrada)
7. Dead 'N' Furious --- Acción (Igual)
8. Rafa Nadal Tennis --- Tenis (Nueva entrada)
9. Scurge Hive --------- RPG (Nueva entrada)
10. Tenchu ---------- Aventura (Nueva entrada)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

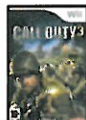


Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?



CALL OF DUTY 3
Activision · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apúntate para combatir en la IIª Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado?
Puntuación 93



SUPER MONKEY BALL (N)
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89



GT SERIES (N)
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El primer juego de carreras para Wii viene con un volante incluido en el que acoplar el mando. ¡Una nueva experiencia!
Puntuación 84

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM (N)
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El Tony Hawk más arcade de todos, para que practiques tus piruetas de skater con el mando de Wii en la mano.
Puntuación 87



GOTTLIEB PINBALL (P) (N)
System 3 · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mogollón de mesas muy variadas en las que darle caña a la bolita, con un sencillo control que lo hace adictivo a tope.
Puntuación 87



Wii PLAY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



RAYMAN RAVING RABBIDS
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



Wii SPORTS
Nintendo · Pack · +3 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

RED STEEL
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



GameCube

Precio: 99 €
Lanzamiento: mayo de 2002

Opciones de compra:
• Busca los mejores juegos desde 19,95 Euros.

El "cubo" de Nintendo sigue dando guerra con nuevos lanzamientos de la talla de Zelda o Naruto.

ANIMAL CROSSING
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales en el que cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!
Puntuación 95

NARUTO: CLASH OF NINJA
Tommy · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Naruto y sus colegas llegan a GC para repartir mamporros en un juego de lucha 3D con golpes superespectaculares.
Puntuación 90



BATTALION WARS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Una propuesta original que mezcla estrategia con un estilo muy arcade. Entretenido y muy jugable
Puntuación 91



ODAMA
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1 jugador
Una inesperada combinación entre pinball y estrategia que además nos invita a dar órdenes por el micrófono.
Puntuación 89



CHIBI ROBO
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.
Puntuación 91



RESIDENT EVIL 4
Capcom · 59,95 € · +18 años · 1 jugador
El juego de acción y terror más impresionante de todos los tiempos. Genial e impactante en todos sus aspectos.
Puntuación 99



MARIO POWER TENNIS
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, divertido y espectacular que hayas jugado nunca.
Puntuación 95



SONIC RIDERS
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras meteóricas.
Puntuación 90





METROID PRIME 2
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El regreso de Samus es simplemente perfecto, con una mezcla de acción y exploración que atrapa al instante.
Puntuación 98



ZELDA TWILIGHT PRINCESS (N)
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
La aventura perfecta para GC: una buena historia, un mundo enorme y gráficos alucinantes. No has jugado a nada igual.
Puntuación 100

N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

Precio: 99,95€
Lanzamiento: noviembre 2001

Opciones de compra:
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa recibiendo novedades a buen ritmo. Tras Pokémon, es tiempo de carreras, héroes...

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96



Aventura

FINAL FANTASY IV



Square-Enix · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 88

TALES OF PHANTASIA



Namco · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...
Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP



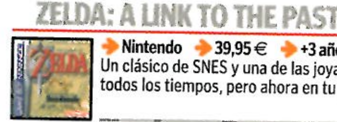
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES

Square-Enix · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND



Eidos · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

ZELDA: A LINK TO THE PAST



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Un clásico de SNES y una de las joyas del RPG de acción de todos los tiempos, pero ahora en tu portátil.
Puntuación 94

Deportes

MARIO POWER TENNIS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA





Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:



Nintendogs
Mira qué monos Los adorables cachorritos de Nintendogs siguen en la

1. NINTENDOGS
2. POKéMON RANGER
3. FINAL FANTASY III
4. NEW SUPER MARIO BROS.
5. YOSHI'S ISLAND DS

... JAPÓN



Kirby Squeak
Rosita pero matón La nueva aventura de plataformas del gordinflón rosado ya es todo un éxito.

1. POKéMON PERLA / DIAMANTE
2. NEW SUPER MARIO BROS.
3. KIRBY SQUEAK SQUAD
4. JUMP ULTIMATE STARS
5. ANIMAL CROSSING WILD WORLD

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Bajar unos kilitos

UN POCO DE DEPORTE CON LA Wii. Después de inflarte a turrón y polvorones en Navidad, seguro que has cogido unos kilos. No te preocupes, la Wii y su revolucionario control te traen la solución: pilla el mando ¡y a sudar!



1 Wii Tenis

¡A RAQUETAZOS! De lo más divertido y "movidito" de «Wii Sports». Venga, te toca sacar.



2 Wii Boxeo

MEJORA TU GANCHO Pilla a un amigo, pon el «Wii Sports» y la daros de leches virtuales!



3 Red Steel

¿ERES UN SAMURÁI? Pierde los michelines a espadazo limpio. Hay que estar en forma para luchar bien.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak

Sigue

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP



VER CRÉDITOS: Completa todos los niveles del modo quest.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE MEDALLAS
- Medalla de oro: Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING



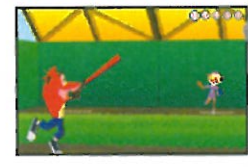
NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Consigue 9 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS



TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CRASH BOOM BANG!



DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

ELECTRO-PLANKTON

DESBLOQUEAR HANENBOW ELECTROMASTERPIECE: En la segunda fase de Hanenbow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados, la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se ha activado.



NEW SUPER MARIO BROS.



TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y... ¡ya es tuya!
- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y después de ésto, salva tu partida.
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan bloques alados revoloteando por encima.

Salto de mundos
- Mundo 5 Salida nº1: Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.

PIRATAS DEL CARIBE



Si quieres ser el pirata más resistente de la historia, activa el Modo Invencible:

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO: Para hacerte con ella pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

Durante el juego introduce esta pedazo de combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



RELIQUIA ENTERRADA: Derrota al mar tempestuoso, cuando recibas el correo que habla de desenterrar unas ruinas, habla con Lombre y luego con Shiftry.
RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra los secretos del bosque del área de amigo.
MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos añadiendo el código de chica (F) o el de chico (M) en el mail:

- **5?2YQW0??T0QJC?(M)FH16WR?W:** Te abre el área de amigo de las Llanuras del Cielo azul.
- **X?7P (F) ?+??XP6RJ?QFJC5- ?W??:** Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaje.
- **4??N22...??Q6JH3?(M)8470JN?W:** Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje.
- **F?4N+WT? ?+6N FR?J F?66 85?W:** Hace que Roselia aparezca como Pokemon salvaje.

PUYO POP FEVER

NUEVOS MODOS

- Popui: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- Carbuncle: Completa el modo Hara Hara.

RUB RABBITS



NUEVOS MODOS. Al completar el modo principal del juego, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa.

- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- Modo otra historia: Completa el juego en el modo historia una vez.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil" tendrás: guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

DESBLOQUEAR MODO ARCADE: Completa una vez la aventura normal.
DESBLOQUEAR PIEL DE CYNDER: Gana 60 cristales a lo largo del juego.

CHILDREN OF MANA



DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones del juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y te recompensará bien

TONY HAWK´S DOWNHILL JAM



Consigue las pintas del Abominable Hombre de las Nieves: Entra en la tienda para skaters, dale a comprar material, elige la opción de trucos e introduce la palabra BIGSNOWMAN. ¡Ya tienes la pinta de un bichejo feo con un skate en los pies!

YOSHI'S ISLAND DS

DESBLOQUEAR NIVELES EXTRA: Para desbloquearlos debes conseguir 100 puntos en cada mundo en el que estés (sin contar los puntos de los niveles secretos), por ejemplo, colecciona 20 monedas rojas, 5 flores y 30 estrellas para obtener 100 puntos.



SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

GB Advance

ANT BULLY

OBTENER 5 CRISTALES DE FUEGO EXTRA:
Cuando Loc te ponga a trabajar, verás unas rocas. Sigue jugando hasta que obtengas tu primer arma, regresa a las rocas y derríbalas ya que tras ellas se encuentran 5 cristales de fuego.
DESBLOQUEAR VIDEO EXTRA 1:
Encuentra 25 cristales de fuego.
DESBLOQUEAR VIDEO EXTRA 2:
Encuentra 50 cristales de fuego.
DESBLOQUEAR VIDEO EXTRA 3:
Encuentra 100 cristales de fuego.

CARS

DESBLOQUEAR CIRCUITO SECRETO "RADIATOR":
En la pantalla de título, pulsa izquierda, izquierda, derecha,derecha, B, B, A.
DESBLOQUEAR TODOS LOS COCHES:
En la pantalla de título, pulsa derecha, abajo, derecha, B.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA:
Acaba las 8 misiones y completa el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA:
Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones, cuando la acabes vuelve a hablar con él ite recompensará bien!

DRAGON BALL Z: SUPER SONIC WARRIORS

BATALLAS FINALES, PERO FINALES DE VERDAD.
Con algunos luchadores puedes librar un combate final secreto después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo entero sin perder ningún combate y espera a que se terminen los créditos, sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo... la batalla final. Recuerda que esto solo ocurre con algunos luchadores. Si no sale, prueba a hacerlo con otro.

FINAL FANTASY IV

ABRIR LA MAZMORRA DEL PISO 50:
Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en forma de cabeza con una cara. Cuando la encuentres, no te quedes mirando: entra.
REPRODUCTOR DE MÚSICA
Completa el juego una vez.

FINAL FANTASY V



DESBLOQUEAR MÚSICAS:
Completa el juego y aparecerá un jukebox en el menú principal.
MAZMORRA OCULTA: Una vez que tengas todas las armas legendarias y completes el juego, carga la partida y ve a la villa de las torres fantasma. Al sur encontrarás unas burbujas en el agua, introdúcete en ellas con el submarino para dar con una mazmorra secreta.

Wii

GOTTLIEB PINBALL



Introduce estos códigos en la opción "Introducir Código" del menú principal para conseguir las ventajas correspondientes.
- **JAT:** 999 Créditos
- **HOT:** Juego Libre en Love Meter
- **BIG:** Juego Libre en Xolten
- **HEF:** Juego Libre en Playboy
- **UNO:** Juego Libre en Aces High
- **NYC:** Juego Libre en Central Park
- **PBA:** Juego Libre en Strikes 'n Spares
- **WGR:** Desbloquea el modo Payout
- **CKF:** Bolas Personalizadas en Opciones
- **BZZ:** Tilt Opcional

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce el código en la pantalla de título
- **Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B:** Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- **Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1:** Cargas ilimitadas.
- **Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Derecha, 1:** Nitrosos ilimitados.
- **Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1:** Marcador de velocidad ilimitado.
- **Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1:** Vinilo de Need For Speed -Carbono-.
- **Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1:** Caja de cartas y un coche de vinilo.

RAYMAN RAVING RABBIDS



DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.
DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia y... ihala, a superar récords!

SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ



DESBLOQUEAR CRÉDITOS:
Completa el primer mundo y ya serás premiado con un poquito de fiesta bananera.
DESBLOQUEAR MUNDO 9:
Completa los mundos del 1 al 8 sin continuar.
DESBLOQUEAR MUNDO 10:
Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.


SUSCRÍBETE A
REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
Tamaño bolsa: 53x25x30 cm.
Y LLÉVATE
ESTA INCREIBLE
BOLSA POKéMON
suscríbete y consigue
un 10% de descuento
+ Bolsa de regalo
por sólo 32,30€
¡Regalo exclusivo!
sólo para lectores de
REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción



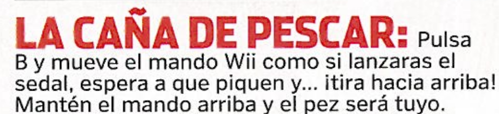
¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!

ZELDA Twilight Princess

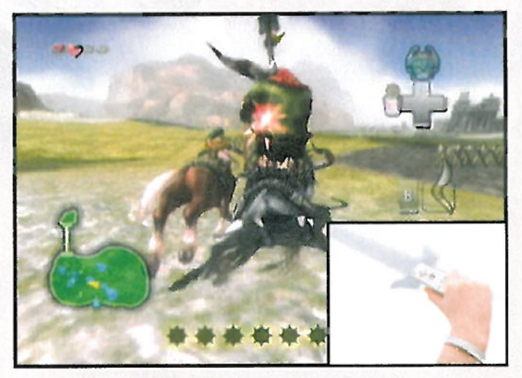
Todos los pasos para que no te quedes colgado en ningún momento de esta increíble aventura.

LOS MOVIMIENTOS DE LINK

Todos los movimientos de Link en tus manos. Moviendo el mando de Wii y el nunchako tendremos todas las herramientas necesarias para desenvolvernos por los diferentes mundos del juego.



LA CAÑA DE PESCAR: Pulsa B y mueve el mando Wii como si lanzaras el sedal, espera a que piquen y... ¡tira hacia arriba! Mantén el mando arriba y el pez será tuyo.



LA ESPADA: Agita el mando Wii como si fuera una espada. Fija a los enemigos con Z y pulsa A para dar un corte volador o pulsa A y mueve el mando para dar una estocada.

¡¡BOOOOMBA!!: Cuando hayas cogido una bomba, haz el movimiento de lanzarla con tu mando Wii... ¡¡Booooom!!!



APUNTA Y DISPARA: Tanto con el tirachinas, como con el arco, el halcón y el bumerán tendremos que apuntar y pulsar A.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Escenarios 1 al 4
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado la 1ª Mazmorra en:** 3 Horas
- **Habilidades:** Usar armas



Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.





REGIÓN DE LATOAN (I). ORDON

Para aprender a manejar a Link, qué mejor forma que por su pueblo natal. Todo comienza cuando se te encarga llevar un regalo de Ordon a la Ciudadela de Hyrule... ¡Comienza la aventura!



1. La Granja: Tienes que conducir a las cabras hasta el granero. Para ello, persíguelas montado en Epona y pulsa A para que corran más rápido. Cuando acabes, aprenderás a saltar vallas. Pulsa A montado en Epona para ir más deprisa y trata de llegar a la valla a toda mecha: Epona la saltará sin problema . Para salir, salta la valla de entrada.



2. El Halcón (I): Busca a Sancho en un peñasco elevado y habla con él desde abajo fijando con Z y hablando con A. Te señalará las plantas que has de usar para llamar al halcón. Para manejarlo, apunta con el mando Wii y pulsa A para lanzarlo. En Ordon úsalo con la colmena de abejas, y con el moisés de Juli que tiene el mono.

3. La Caña de pescar: Mantén pulsado B y haz el movimiento de lanzar el sedal con tu mando Wii, espera a que se hunda la boya y tira hacia arriba, manteniendo el mando hasta que recojas el sedal. Cuando pesques dos, el gato de Otilia te robará uno y volverá a la tienda, donde podrás comprar el tirachinas.



4. El Tirachinas: Te costará 30 rupias en la tienda de Otilia (al comprarlo, Otilia te regalará una botella de leche). Asígnalo al botón B y púlsalo para apuntar. Luego suéltalo para disparar. Cuando lo compres, harás una demostración a los niños y luego tendrás la oportunidad de usarlo con la araña que hay en la fachada de tu casa.

5. La Espada de madera: Una vez que Moy te dé la espada, mueve el mando de Wii para sacarla y agítalo para dar estocadas. Sigue las instrucciones de los niños para aprender nuevos movimientos.



6. La Fuente de Ordon: Para llegar a ella cuando esté cerrada la puerta principal de entrada, sólo tienes que buscar el túnel secreto. Podrás acceder si pulsas el botón A. Fíjate en la pantalla de arriba.







REGIÓN DE FARONE

Talo ha sido secuestrado por unos malvados monstruos. Así que deberemos cruzar la oscura región de Farone en su busca, donde nos acechan miles de peligros y enemigos que derrotar.

Bosque de Farone

Candil

Llave

1

2

3

Candil

Aceite de candil







1. El Candil: Busca a Palomo, que te dará el candil y te lo rellenará de aceite por 20 rupias (aunque luego te costará 100 cada botella de aceite). Con él podrás ver en la oscuridad, encender antorchas y quemar telarañas. Asígnalo a un botón y púlsalo para sacarlo (guárdalo con A). Para llevarlo encendido, sácalo y agita el mando de Wii.

2. La Tienda de Trino: Se encuentra muy cerca del Templo del Bosque. Puedes pagar lo que quieras por los artículos que te lleves (aunque te llamará "agarradillo" si no pagas el precio recomendado que te señala cada objeto de la tienda), pero si no pagas nada te atacará cuando regreses, el muy ladino... Así que mucho cuidado.

3. Salva a Talo: Mira el mapa en el juego y dirígete a los dos puntos rojos que verás en él. Tendrás que buscar la llave que te abrirá la puerta en uno de ellos y luego ir al otro para llegar a las inmediaciones del Templo del Bosque, donde verás a Talo y al mono encerrados en una jaula. Rómpela con la espada con un golpe circular.



EL CASTILLO DEL CREPÚSCULO

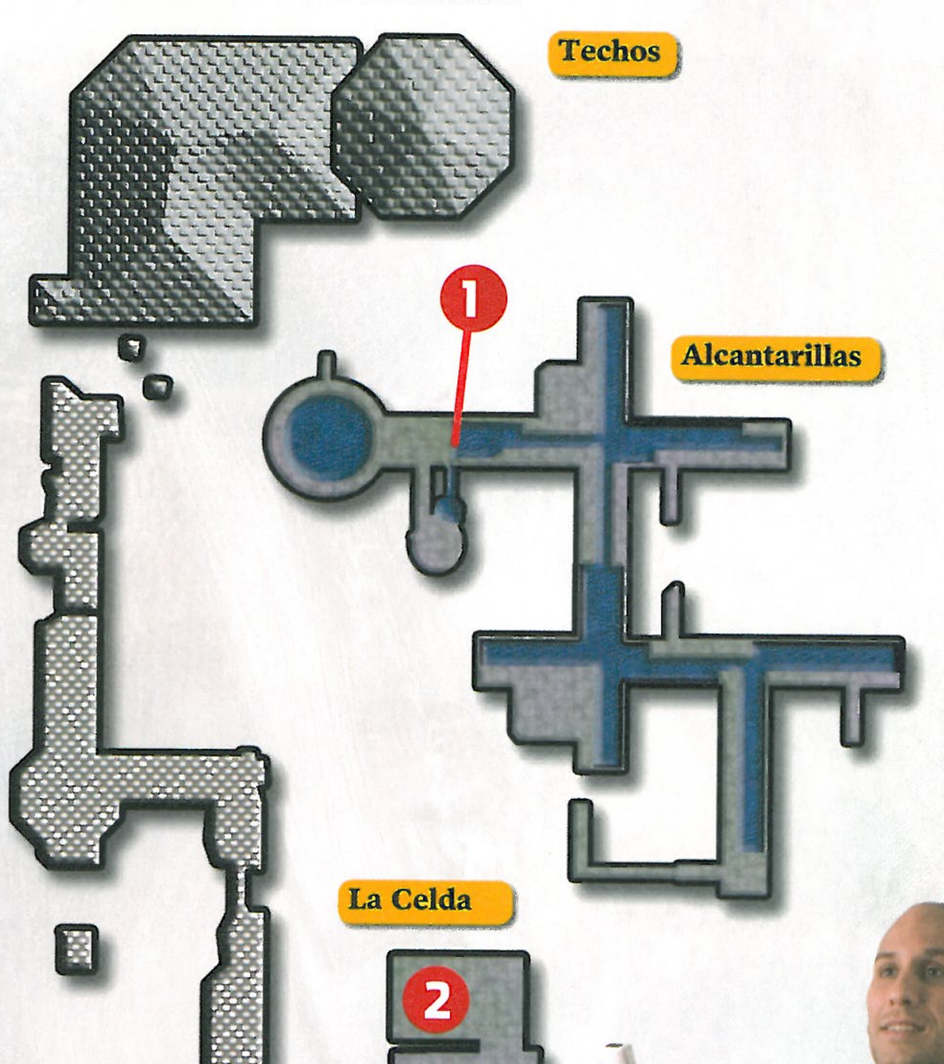
De repente, Link se ha convertido en un feroz lobo. Tendrás que acostumbrarte a tu nueva forma y a tu nueva compañera, Midna, un ser de la oscuridad que te guiará por el castillo del Reino de Hyrule que, como otras muchas zonas del mundo, está sumido en la oscuridad...



1. La Celda: Rompe los objetos que hay en la esquina cerca de la puerta con un golpe del mando o del nunchako y luego pulsa abajo en la cruceta para escarbar un túnel que te permita salir del encierro.



2. El Agujero de las alcantarillas: En un determinado momento, Midna cruzará unos barrotes y te dirá que busques un camino de acceso. Tira de una cadena para vaciar de agua el suelo y pasa por un agujero de la pared que esetá cercano a los barrotes.



Controles del Lobo

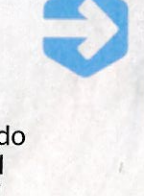




MIDNA reirá por el altavoz del mando Wii cuando tenga algo importante que decirte; pulsa arriba en la cruceta para hablar con ella. Cuando una mano gigante que sale de Midna señale algo, pulsa Z para fijar el objetivo y luego A para interactuar con el objeto.

PERCIBIR. Pulsa izquierda o derecha en la cruceta cuando veas una bola de luz flotando; verás un ánima con la que podrás interactuar pulsando A. También puedes seguir rastros.

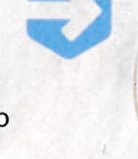
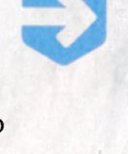
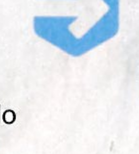
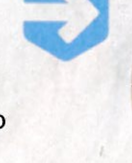
¡Elimino los obstáculos!

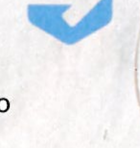
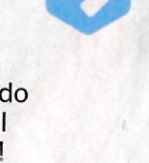








¡Con el mando Wii y el nunchako en la mano puedo destruir los obstáculos del camino con sólo agitarlos! ¡Esto está chupado!



REGIÓN DE LATOAN (II)

Midna te pedirá que consigas armas. Para ello deberemos regresar a Ordon, donde deberemos espiar a Sancho y a Bono para hallar un escudo y una espada. No esperes una cálida bienvenida.







1. El Escudo: El escudo está en el piso de arriba de la casa de Sancho. Accede a ésta por su ventana desde la tienda de Otilia. Una vez allí, golpea la pared pulsado A para tirar el escudo al suelo y recógelo.

2. La Espada: La espada está en casa de Moy y Juli. Ten cuidado con los ataques de Moy y busca con tu sentido de percepción un lugar en el suelo desde el que abrir un túnel al interior de la casa.

Fuente de Ordon







2









Moy, protector de Ordon

Moy era el encargado de llevar a Hyrule el escudo de Ordon pero, tras ser herido, es reemplazado por Link. Te dará la espada de madera al principio del juego.

Controles del Lobo

GRANDES SALTOS. La mayoría de los saltos podrás hacerlos sin problemas. Para saltar grandes distancias, Midna reirá, pulsa arriba en la cruceta y Midna se trasladará al lugar al que quieres acceder. Fija con Z y salta con A.





BOSQUE DE FARONE

De nuevo en su forma original, Link debe devolver la luz a Farone. Tendremos que recuperar la luz perdida por el espíritu buscando a los dieciséis insectos de luz que la guardan. De esta forma podremos avanzar hasta la primera de las mazmorras de la aventura: el Templo del Bosque.

La puerta del bosque

Primera Técnica

Bajo el suelo

La niebla del bosque

La casa de Palomo

INSECTOS DE LUZ

El espíritu de luz te pedirá que recuperes el Rocío de luz y rellenes el Racimo. Busca a todos los insectos de luz señalados en el mapa con un punto blanco y derrótalos, soltarán una bola de energía azul que debes recoger. Los más difíciles de encontrar están en:

- **La Casa de Palomo**: Entra por la rampa exterior con la ayuda de Midna.
- **La Puerta del Bosque:** Entra al bosque usando tu sentido de percepción para hallar un lugar donde escarbar un túnel de acceso.
- **La Niebla del Bosque:** Midna te ayudará a cruzarla de un salto, al otro lado encontrarás dos insectos más.
- **Bajo el suelo**: Escarba con la percepción activada para descubrirlos.





1. Seres de Sombra (I):

Son unos seres grandes y peligrosos contra los que tendremos que pelear irremediablemente. Pulsa B hasta que un círculo oscuro crezca a tu alrededor y abarque a todos los seres, luego suéltalo para realizar el ataque. También puedes acabar primero con uno y luego con el resto.



2. La Llave del Bosque:

Busca a Palomo en su casa, porque es él quien tiene la llave de la puerta del Bosque. Una vez allí, el mono te quitará el candil y es entonces cuando debes seguirle a través de la niebla. Ve despacio y no toques la niebla. El mono te guiará hasta la puerta de la primera mazmorra: el Templo del Bosque.

MAZMORRA I: EL TEMPLO DEL BOSQUE

Un Zelda no es un Zelda sin sus mazmorras. Recorre todos los rincones del templo rescatando a los monos, que te ayudarán a conseguir el bumerán y el primer fragmento de sombra para Midna.

Contenedor de Corazón
12
Hada
10
Llave
Bumerán Tornado
11
Mapa de mazmorra
6
7
Rupia Roja
Rupia Roja
Llave
3
Llave
8
5
2
9
4
1
Rupia Amarilla
Gran Llave
Pieza de corazón
Rupia Amarilla
Brújula
Rupia Roja
Llave
Pieza de corazón



1. El Primer Mono: Libera al primer mono (que encontrarás nada más llegar a la mazmorra) de su jaula de madera y, una vez en la sala principal, derrota a la araña gigante y enciende con el candil las cuatro antorchas de la plataforma. Descubrirás el cofre que contiene el mapa de mazmorra. El mono te ayudará a cruzar hasta las tres puertas de la gran plataforma principal.



5. El Cuarto Mono: Tira el cofre situado sobre el pilar para recoger la llave, y nada hasta el otro lado para evitar a los enemigos que hay bajo el suelo. Enciende las antorchas para alzar la plataforma que te permitirá llegar hasta el mono y liberarlo.



9. La Gran Llave (I): Activa el sistema de molinillos que abren la puerta que contiene el cofre con la Gran Llave. Usa el bumerán en zig zag como indica la señal del suelo. Fija los objetivos con Z y luego lanza el bumerán pulsando B.





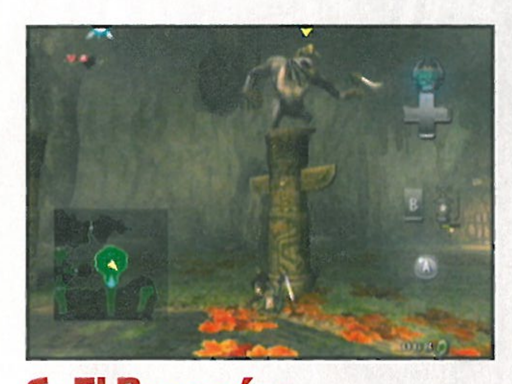
2. Ucayaya: La encontrarás dentro de un cántaro al que accederás derribando la pared que lo encierra con una bomba de las que sueltan ciertos enemigos al ser derrotados. Ucayaya y su hijo, Ucanene, te ayudarán a salir y entrar cuando tú quieras de la mazmorra. Tan sólo llámala pulsando botón - y asignándola a cualquier botón.



3. El Segundo Mono: Debes acceder a la puerta oeste de la sala principal utilizando la llave que encontrarás en el norte, tras el puente rotatorio. Para liberar al mono, enjaulado sobre un pilar, golpea rodando el pilar hasta que caiga la jaula al suelo. Los dos monos te ayudarán a salir de la habitación formando un pequeño balancín.



4. El Tercer Mono: Llega hasta la sala al este de la sala principal y ten cuidado con las plantas devorahombres (derrótalas a base de bombas). Destruye la roca que bloquea una de las puertas con una bomba y accede a la sala, donde encontrarás una gran planta que debes derrotar con más bombas y que soltará la llave con la que liberar al tercer mono.



6. El Bumerán: Cruza el puente roto al norte de la sala principal con la ayuda de los monos. Derriba al babuino golpeando los pilares sobre los que está cuando ataque con el bumerán, y luego ataca a su trasero cuando esté en el suelo. Asigna el bumerán a un botón. Puedes fijar hasta cinco objetivos.



7. Los Puentes de Viento: Una vez que hayas conseguido el bumerán, utilízalo para salir de la estancia. Con él podrás activar los puentes, apuntando a los molinillos que tienen, para llegar hasta el mono cautivo. Libéralo utilizando el bumerán para cortar la cuerda que sujeta la jaula.



8. La Brújula: Rompe todas las telarañas de las que cuelgan objetos del techo de la sala principal. Uno de ellos es el cofre que contiene la brújula, que señala todos los tesoros de la mazmorra. Sírvete de ella para encontrar rupias, piezas de corazón, las llaves, los monos, etc...



10. Dinamita las Rocas: Utiliza el bumerán fijando al insecto bomba y a la roca para acabar con ella. Arriba encontrarás otra roca, usa otra bomba para romperla y liberar al mono. Luego vuelve y usa otra bomba más contra la planta devorahombres para encontrar la llave.



11. Libera a los Monos: Derrota a los enemigos que hay bajo el suelo con el bumerán y la espada, y libera al último mono activando los molinillos con el bumerán. Todos los monos rescatados formarán un balancín gigante para que puedas llegar hasta la habitación del jefe.



12. Balabant: Ataca a los dos enemigos usando los bicho-bomba con el bumerán y aparecerá Balabant. Esquiva el líquido que te lance y, cuando aparezca el babuino con bombas, fíjalas para lanzárselo a la cabeza de Balabant. Cuando caiga, golpea su ojo. Repite la operación varias veces y vencerás. Recibirás un Contenedor de Corazón y el Fragmento de Sombra.

CRÉATE UNA VIDA DE ENSUEÑO

Animal Crossing



Después de las vacaciones, vuelta a... la rutina. Menos mal que en la vida de AC todo es mucho más divertido.

EN FEBRERO TENEMOS...

Eventos del mes

FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				

3 de febrero
Mercadillo
Visita a un vecino para ver qué muebles tiene. Acércate a los que te gusten y hazle una oferta interesante. Si está de acuerdo, te lo venderá, si no, aumenta tu oferta. Espera en tu casa un rato y los vecinos entrarán para hacerte ofertas de tus muebles.

5-11 de febrero
Noches con chispa
En estas frías fechas, los habitantes han decidido montar un concurso de luces. Cada uno decora su casa con luces de colores que no paran de brillar. Tú debes ir visitándolas para decidir qué decoración te parece la mejor. Y luego tienes que ir al ayuntamiento para decirle a Tórtimer quién es el ganador.

25 de febrero
Torneo de pesca
Como casi todos los meses, este mes también toca salir de pesca. ¡Qué buena vida! Apúntate al Torneo en el ayuntamiento (habla con Tórtimer de 12 a 20h) y llévale un especimen lo más grande posible. Si al final del día haces el récord, ganarás el trofeo de pesca.

COLECCIÓN DE INSECTOS DE FEBRERO

Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor
Abeja	4.500 Bayas	Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas
Pelotero	800 Bayas	Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas
Cucaracha	5 Bayas				

COLECCIÓN DE PECES DE FEBRERO

Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor
Cacho	200 Bayas	Carpín	120 Bayas	Leucisco	200 Bayas
Barbo	200 Bayas	Carpa	300 Bayas	Koi	2.000 Bayas
Pez Dorado	1.300 Bayas	Telescópico	1.300 Bayas	Gobio de Río	300 Bayas
Pez Sol	120 Bayas	Perca Amarilla	240 Bayas	Perca	300 Bayas
Eperlano	300 Bayas	Taimén	15.000 Bay.	Mariposa Marina	1.000 Bayas
Medusa	100 Bayas	Jurel	150 Bayas	Lubina	160 Bayas
Pargo Rojo	3.000 Bayas	Gallo	300 Bayas	Rodaballo	800 Bayas
Calamar	400 Bayas	Amarguillo	900 Bayas	Pejesapo	2.500 Bayas
Atún	7.000 Bayas	Celacanto	15.000 Bay.		

Info extra



- **Tipo de juego:** Comunidad
- **Niveles:** Tiempo real
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** Wi-Fi (LAN), Wi-Fi (ONLINE)
- **Tipo de Guía:** Trucos y Consejos
- **Esta guía contiene:** • Eventos de febrero • Colecciones
- **Dificultad:** Para Jugones
- **Llevamos jugándolo:** 9 meses
- **Qué necesitas:** Organizarte bien

Para jugadores persistentes

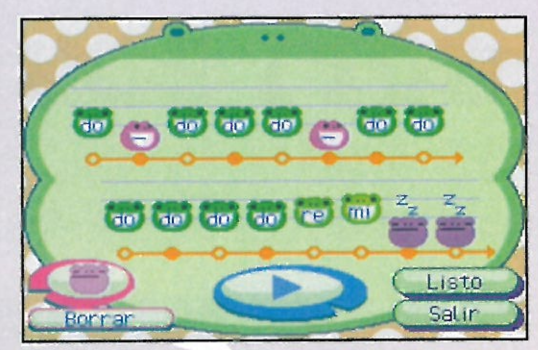
CONTROLES Y FUNCIONES

Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.



CANCIONES PARA BAILAR

¿Te gusta mover el cuerpo hasta decir basta? Pues júntate con algunos colegas, poneros en filita, escuchar la canción y... ¡a mover las caderas hasta el amanecer!



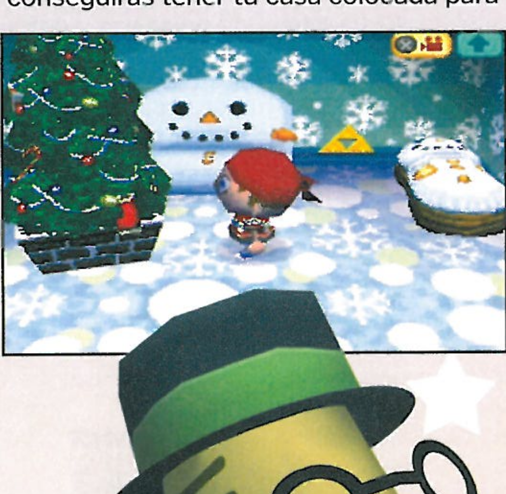
La Macarena ¡Todos a cantar! "Dale a tu cuerpo alegría Macarena, que tu cuerpo es pa'darle alegría y cosa buena. Dale a tu cuerpo alegría Macarena, ¡eeeh! Ma-carena, ¡aaaAINH!

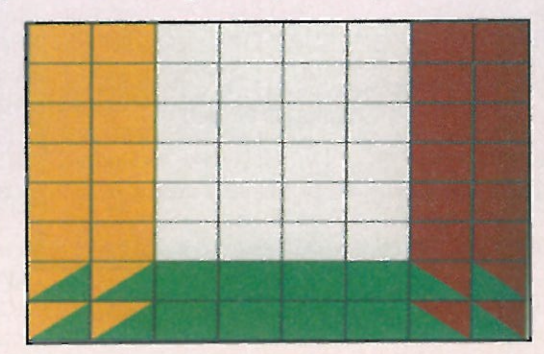


Paquito el chocolatero En todas las fiestas patronales nunca falta esta canción, y es que es tan fácil de bailar y de cantar, que incluso Jimmy sabe cómo hacerlo. ¡Todos juntos!

FENG SHUI

Si te gusta la cultura japonesa, empápate bien de los consejillos que te damos, así conseguirás tener tu casa colocada para que "se mantenga el equilibrio global".







Distribuyendo los muebles
Si nunca has oído hablar de esta filosofía, es normal que pienses que esto no es para ti. No te preocupes, es algo muy fácil de conseguir y que proporciona buena suerte y algunas pelillas. El Feng Shui consiste en colocar los muebles de determinados colores en una orientación específica, es decir: los muebles rojos a la derecha, los amarillos a la izquierda y los verdes abajo. Hay algunos objetos especiales, como el árbol del Navidad, que proporcionan suerte extra.

CAMBIA LA DECORACIÓN

COLECCIÓN BOXEO

- **Valla boxeo:** Precio: 1.050 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Esquina azul:** Precio: 6.800 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Producto Estrella
- **Esquina neutral:** Precio: 5.500 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Esquina roja:** Precio: 6.800 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Mesa jueces:** Precio: 1.320 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Colchoneta boxeo:** Precio: 1.180 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Campana Juez:** Precio: 1.790 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Banco pesas:** Precio: 3.190 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Saco boxeo:** Precio: 3.190 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Balón pera:** Precio: 2.990 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Pared boxeo:** Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa
- **Alfombra boxeo:** Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa

COLECCIÓN CIENTÍFICO LOCO

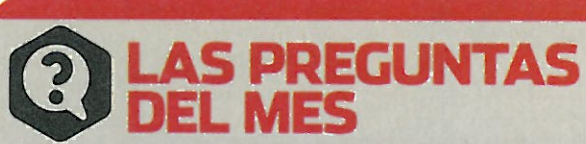
- **Psicobanco:** Precio: 4.800 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Psicosilla:** Precio: 2.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Psicofrasco:** Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Psicoarmario:** Precio: 2.280 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Psicointerruptor:** Precio: 4.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Psicogenerador:** Precio: 3.840 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Psicomáquina:** Precio: 3.600 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Psicopared:** Precio: 1.460 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Psicosuelo:** Precio: 1.280 Disponible: Tienda de Tom Nook

SET PERA

- **Armario pera:** Precio: 1.400 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cómoda pera:** Precio: 1.400 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Gracias a todos los que nos habéis felicitado por el cambio de look de la revista. Nos alegra que os guste. Y más aún poder ayudaros resolviendo vuestras dudas.





¿Es verdad que dentro de unos meses saldrá una versión mejorada de Wii?, ¿cada cuánto tiempo salen juegos para la consola virtual?, ¿hay que poner Memory Card para salvar los juegos?

Josemi

No, no es verdad. Existe la intención de Nintendo de incluir la tecnología para ver DVD desde la consola. Pero no se ha concretado nada aún. La que está a la venta es la mejor versión disponible de la Wii. Respecto a la periodicidad de los juegos "virtuales", la respuesta es cada 15 días más o menos. Pásate por el canal tienda cada dos semanas y prepara tu tarjeta. Y la última, la memory card se utiliza para salvar datos de los juegos de GameCube que cargues en Wii. Los datos de los juegos de Wii se salvan en la consola y en la tarjetas SD.

RPG para Wii

Saludos, quería haceros tres preguntas y espero que podáis responderme. Me gustaría conocer los futuros juegos de rol o RPG que se cuecen para Wii.

Eloy Bouzas

Se están cociendo unos cuantos, pero a nosotros nos ponen los dientes largos dos: por un lado Dragon Quest Sword, de Square-Enix, previsto para esta primavera con el mando Wii convertido en espada machaca-monstruos; y por otro Legend of the Dragon, basado en la serie de dibujos que arrasa en televisión (aquí, en TVE). Lo veremos a mitad de año, y en él podremos manejar a 19 guerreros cada uno con los poderes de un signo del zodíaco; magia, aventura y fantasía con lucha en tiempo real.



Dragon Quest tendrá este aspecto en la versión Wii.



Estos son los bocetos iniciales de Legend of the Dragon, el juego basado en la serie de TV que saldrá para Wii.

¿Cómo habéis sido capaces de puntuar Zelda Twilight Princess con un 99 cuando al Wind Waker le disteis un 100 cuando fue lanzado para GameCube?

Porque pensamos que aún hay un 1% de posibilidades de la consola que el nuevo Zelda (el siguiente) podrá aprovechar.

En el gran bazar, en la frase que le ponéis al Naruto: Clash of Ninja, ¿qué queréis decir exactamente con eso de "una de las últimas joyas que saldrán en Cube?

Exactamente eso. Que no veremos mucho más juegos tan buenos para CUBE durante 2007.

Consejos para la nueva Wii

Soy un "nintendero" de los que reservaron el día 9 de diciembre la Wii y ya tengo ganas de tener Zelda Twilight Princess. ¿Podéis recomendarme otros dos o tres juegos para Wii? Felicidades por vuestra maravillosa revista.

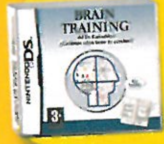
Alfonso Moles

Ya que parece que Zelda está en tu bolsillo, aquí van tres juegos que no deben faltarte: Rayman, una loca sucesión de





Con arte e imaginación, podéis crear la portada que más os guste, como han hecho estos amigos.



¡Vaya premio, Brain Training para los dos!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Adrián Hassler sigue el nuevo diseño, con Rayman como prota.



Elliot Sánchez nos propone una portada de héroes de guerra.



divertidos minijuegos con mucha marcha; Red Steel, una aventura tope de tensión y combates; y GT Pro Series, para dar marcha al volante que regalan con él.

Multitarjeta DS

¿Qué hay, colegas de la nintendo acción? Soy otro más de los que os siguen todos los meses y tengo ciertas preguntas. ¿Qué juegos de DS incluyen la opción de multijugador con una sola tarjeta?

Juancar

Unos cuantos, amigo. Si lo que quieres es una lista, no nos cuesta nada satisfacerte. Estos son nuestros favoritos de DS con multitarjeta: Rafa Nadal Tenis, Pro Evo 6, Tony Hawk Downhill Jam, Starfox Command, 42 juegos de siempre, Mario Kart DS, New Mario BROS., Tamagotchi Conexión.

¿Y Mario Party? ¿Qué se sabe de él?

Si te refieres a Mario Party 8 para Wii, se sabe que está muy adelantado (tanto, que podría salir en Japón en marzo); vendrá con 14 personajes, 6 nuevos tableros de juego y todos los usos imaginables del mando Wii. También se comenta que a través del altavoz del mando se nos informará de cuando sea nuestro turno, e incluso de lo que habrá que hacer en algunos minijuegos. Porque esa será la salsa de Mario Party 8, claro, montones y montones de minijuegos.

De cine

Hola, soy un fan de la compañía SEGA. Me encantan Sonic y Monkey Ball. ¿Podéis contarme qué planes tienen de futuro?

Baltasar

Brillar en el cielo, amigo, en la constelación de estrellas junto a... ¡Alien! Acaban de firmar un acuerdo con 20th Century Fox para desarrollar juegos exclusivos de esta saga. Tan pronto como firmaron, se pusieron a negociar con dos compañías para hacer los juegos. Con Obsidian han acordado un RPG, y con Gearbox han cerrado un juego de acción en primera persona. Ambos te trasladarán al ambiente opresivo y oscuro de las pelis, e intentarán lograr una experiencia emocionante y única. Llegarán en 2009.

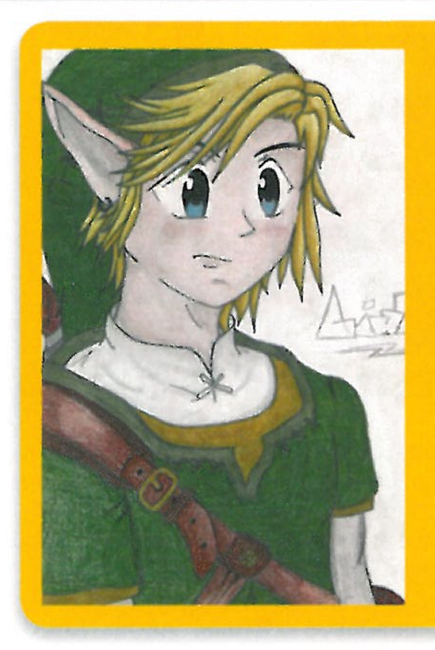
¿Qué pasa con la fecha de Sonic y los Anillos Mágicos?

Que de momento no hay retrasos y el juego se mantiene para primavera. Eso sí, ahora mismo no sabríamos decirte si eso es marzo o mayo. Un poco de paciencia, y ya.

Dudas de Wii

Hola, me llamo David y soy lector vuestro. Tengo unas preguntas sobre Wii. Allá van. ¿Tiene memoria el mando de Wii? Si es así, ¿qué





Ana de la Torre

NUESTRA ARTISTA tiene 17 años y nos envía este dibujo de Link desde Cádiz. Se nota que el tema Zelda está de moda entre lectores y dibujantes. Hemos recibido un montón, pero este ha sido el que más nos ha gustado. Felicidades, Ana.



¡1 Wii Play para nuestro mejor artista!

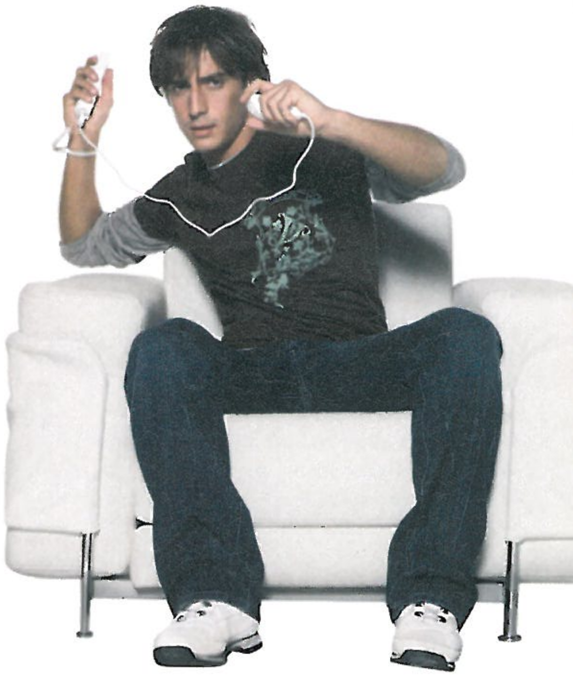
¡CON SU MANDO DE Wii Y SUS MINIJUEGOS TOTALES!



Rafa Nadal Tenis es uno de los más interesantes títulos para echarse una partida multijugador en Descarga DS.



El mando de Wii lleva dos pilas normales, que pueden durar hasta 24 horas seguidas.



TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... ZELDA Wii

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por e-mail. No te olvides del nombre y dirección.



ES TODO UN REGALO DE NAVIDAD

por MANUCHEN

Tengo 40 años y hacía mucho tiempo que un juego no me hacía volver a sentirme tan implicado y protagonista como este, estoy disfrutando de mi nueva Wii como un quinceañero y luego que digan que las consolas son para niños.

Puntuación 100

ES EL REY

por Alfonso Moles

El mejor juego, gráficos fabulosos, divertidísimo, con gran variedad y largo de verdad. Lo mejor es manejar la espada de Link con el mando de Wii.

Puntuación 100

POR PEDIR...

por Eva Contreras

Se echan de menos las voces, y quizá la cámara sea brusca en los combates, pero creo que es el mejor Zelda al que he jugado. Ocarina sobresalía por gráficos, historia y jugabilidad, pero Twilight supera en todo a las anteriores versiones.

Puntuación 99

EL MES QUE VIENE... enviadnos vuestras críticas y reanálisis de RED STEEL, el juego de acción para Wii.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas pero interesantes, que nos hayan llamado la atención.



BOUTIQUE ONLINE DE UBISOFT

http://www.ubi-art.com

Una página perfecta para los fans de los juegos de Ubisoft, como Red Steel. Podréis haceros con mini-figuras o camisetas de colores con los conejitos de Rayman Raving Rabbids. A lo largo de 2007 lanzarán calendarios, pósters y más gadgets.



LA MEJOR REVISTA JAPONESA DE JUEGOS

http: www.famitsu.com

¿Sabes japonés? Pues no pierdas el tiempo en otras web y pásate por la revista que lo tiene todo de los últimos videojuegos.



LA WEB OFICIAL DE SMASH BROS

http: //www.smashbros.com

Si eres forofo del esperadísimo juego de lucha de Nintendo, no dejes de consultar esta página. Encontrarás material gráfico y pantallas muy actualizadas.



Pokémon Battle Revolution será el primer juego que permitirá la conexión entre Wii y Nintendo DS. ¡Qué ganas!

capacidad tiene?
¿Memoria? Sí, bueno, se acuerda de las cosas. Mejor dicho, de los Mii. Hasta 10 diferentes puedes grabar, y luego llevártelos a otras Wii.

¿Cómo se conecta la Nintendo DS a la Wii?
La pregunta correcta sería cómo se conectará, porque todavía no hemos visto nada ni nos confirman nada. Pero sí sabemos que Pokémon Battle Revolution será el primer juego que enlazará ambas consolas.

¿Cuántos mandos o jugadores pueden estar conectados al Canal Mii?
Sólo un mando ejerce el control en el canal Mii; aunque tengas varios conectados a la consola, y funcionando, no puedes crear Mii con varios mandos a la vez.

David Pérez

Nuestra encuesta

ENHORABUENA, YA TIENES UNA Wii... ¿TE HA GUSTADO JUGAR CON ELLA?

SÍ --% de votos

NO --% de votos

Participa enviando un SMS al 7654
ESCRIBE NT171 + SÍ O NO
Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo 0,60€

Conexión Wii

Hola, soy un fan de vuestra revista y quería que me solucionarais unas dudas. Me gustaría que explicarais detalladamente las conexiones necesarias para conectar Wii a la tele.
El cable que viene en el pack de Wii es A/V estéreo, es decir tiene tres salidas: una conexión amarilla, otra roja y otra blanca. La primera se encarga de hacer llegar la imagen y las demás hacen lo propio con el sonido. Encontrarás conectores de estos colores en la parte de atrás (o lateral) de tu tele. Si sólo tienes entradas de Euroconector, en el pack de la consola encontrarás el adaptador necesario. Insertas los cables ahí, y a la tele. La calidad de imagen es similar en ambos casos. Pero si tu tele es "HD Ready", entonces lo suyo es hacerse con un cable por componentes. No convierte tu consola en alta definición, pero desde luego conseguirás una imagen mucho más nítida si el juego es compatible con ella, como Red Steel, GT Series o Happy Feet.

¿Van a sacar algún juego de Naruto en DS?
Amigo, hay cinco títulos

Pokémon Perla y Diamante llegará este año a DS.



Naruto Clash of Ninja será uno de los últimos juegazos que podamos disfrutar en GameCube. ¡Aprovéchalo!

PLAN DE LANZAMIENTOS

AQUÍ TENÉIS UN AVANCE de algunos juegos que llegarán para nuestras consolas a lo largo de febrero. Apunta, hay algunos titulazos para flipar.

- **2 febrero** Contact DS (Rising Star)
- **9 febrero** Magical Starsign DS (Nintendo)
- **9 febrero** Impossible Mission Wii (System 3)
- **16 febrero** Excite Truck Wii (Nintendo)
- **20 febrero** Guilty Gear DS (Majesco)

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				



5 Cosas sobre...

MARIO

A las puertas de su estreno en Wii, el gran bigotes reclama nuestra atención.

1. Nació en 1981 con un papel secundario en Donkey Kong, como Jumpman.
2. Cada nueva consola de Nintendo ha estrenado un revolucionario Mario: Mario BROS en NES, Mario 64 en N64, Mario Sunshine en GC, Mario Galaxy en Wii.
3. De fontanero a... Mario ha sido de todo en los más de 50 juegos donde ha salido.
4. ¿Sabías que Mario no tiene apellido? Aunque se lo pusieron para el cine, en realidad se llama sólo Mario.
5. Sus juegos han superado los 250 millones vendidos en todo el mundo.



Alien Syndrome será el primer juego de Alien, la película, que veremos en Wii de la mano de Sega. Y será un RPG.

de Naruto para DS entre los lanzados en Japón y Estados Unidos. De momento no ha llegado ninguno a Europa, pero parece que la sequía se va a acabar este año. Ya estamos disfrutando de la primera entrega de GameCube, y es tan buena que estamos deseando pillar las de DS.

¿Sabéis ya la fecha de lanzamiento de Perla y Diamante de DS?
2007. En Estados Unidos se estrenan esta primavera. Por su lado, Pokémon Ranger saldrá a finales de marzo en España.

Cristian Manuel de Ermita

Conexión LAN

Saludos cordiales. Soy fan de vuestra revista y tengo unas cuantas dudas que me espero que me podáis resolver. En el número anterior habláis de un cable LAN para conectar Wii a internet, ¿ese cable va a la línea telefónica?
El cable LAN es en realidad un adaptador LAN. Se conecta a uno de los puertos USB y permite acceder a Internet si en tu casa no hay ningún router Wi-Fi. Vamos, coges el cable de conexión que tengas y lo enchufas al LAN. Cosa hecha.

¿Qué me podéis decir sobre las sagas Final Fantasy y Dragon Quest en lo que se refiere a DS y Wii?
Ambas sagas serán grandes estrellas en el mundo Nintendo este año. Final Fantasy llegará a DS con FF XII: Revenant Wings, y a Wii con FF Chronicles: the Crystal Bearers. De Dragon Quest tenemos aún mejores noticias. En la primera consulta tienes información sobre Dragon Quest Swords para Wii, y por lo que toca a DS disfrutaremos de tres nuevas entregas: Dragon Quest Monsters, Dragon Quest Heroes: Rocket Slime y Dragon Quest IX: Protectors of the Sky, que acaba de ser anunciado.

Manuel Sarmiento

Más Rayman

Hola N.A. En primer lugar, felicitaros por el cambio de look de la revista, ha quedado guay. En segundo lugar, os quería preguntar por el Rayman Raving Rabbids, ¿cuándo lo jugaremos en DS?

Gracias, siempre tratamos de mejorar. Tu Rayman Raving DS estará listo en marzo.

Guillermo Molina



LA FOTO DEL MES



¡TENGO MI Wii!

ESTOS REYES hacerse con una Wii se ha convertido en una labor difícil. Ha sido tal su éxito, que tanto los grandes almacenes como las tiendas llegaron a colgar el cartel de "No hay Wii". Tranquilos, Nintendo está reponiendo ya consolas.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. ¿Qué compañía japonesa está detrás de los Dragon Ball, Naruto, Jump Ultimate...?

2. ¿Qué personaje de videojuego ha sido elegido Embajador de la UNICEF para la infancia?

3. ¿Cuántos años tiene el "gurú" Shigeru Miyamoto?

4. ¿De qué color son los conejos blancos que le hacen la pascua a Rayman en su nuevo juego?

5. ¿En qué posición quedas si adelantas al segundo?

6. ¿Qué nuevas joyas dan título a los próximos Pokémon para DS?

7. ¿Qué compañía ha hecho el navegador de internet de Wii?

8. Arco, tirachinas, espada y rifle. ¿Qué arma le sobra a Link?

9. ¿Cómo se llama el Jefe de márketing de Nintendo España (lo entrevistamos hace poco)?

10. Y la última, ¿cuántos meses del año tienen 29 días?



1. Namco Bandai 2. Rayman 3. Nació en 1952, así que 54 4. blancos 5. el segundo, claro 6. Perla y Diamante 7. Opera 8. rifle 9. Nicolás Wegnez 10. todos, los 12



¡Esta es tu sección!

¿Pero es que hace falta que te lo repitamos? Pero hombre, ¡léelo ya!

Si no te apatece escribirnos por internet a: **nintendoaccion@axelspringer.es**
Entonces manda una carta a Axel Springer, revista Nintendo Acción, C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.

¡SÉ LA CARRETERA, "MY FRIEND"!

Excite Truck

Pistas endiabladas, saltos gigantes, coches de ruedas gordas y motores de 8 cilindros... ¡es la fiesta de los 4x4!



Tipo de juego: CARRERAS
Compañía: NINTENDO
Lanzamiento: 16 DE FEBRERO

Excite Truck» no será un juego de carreras típico. Los fenomenales 4x4 no circularán ordenadamente por las pistas forestales llenas de árboles y obstáculos; qué va, saltarán, rebotarán, meterán el turbo en el aire y se golpearán con otros enormes "trucks".

Para pilotar, **el mando se convertirá en tu volante**: de momento bastará con girar a izquierda y derecha para no perder el camino. Pero luego todo se desarrollará muy rápido, y habrá que tirar hacia delante para saltar con turbo, echar atrás para caer en la pista, golpear a los rivales, hacer eslálom entre árboles y pillar ítems. Estos serán muy graciosos porque modificarán en tiempo real el "perfil" del circuito. Harán crecer montañas donde no había, o hundirse las que estaban ahí mismo.

Variedad y profundidad

Ya habrás deducido que con tanto cambio las carreras nunca serán iguales. El reto es que respondas a lo que venga sin perder velocidad, lo que te servirá para hacerte con puntos y **desbloquear coches y nuevas pistas**. Conseguirás puntos por ganar, pero también por derrapar, echar de la carretera a los rivales o evitar árboles y otros obstáculos. El juego será rapidísimo, y aunque te piñes un montón, te lo pasarás pipa.





Espectáculo garantizado. La carrera será a toda mecha, por escenarios supervariados y habrá muchos efectitos.





El modo desafío planteará divertidas pruebas para que entrenes movimientos: saltar entre anillos, hacer eslálom...

TURBO JUMP!

¡EL DATO!

El multijugador será para dos, a pantalla partida, con modos de juego que nos pegarán a la pantalla.

¡Atrévete a pilotar un bicho así!

Y tendrás sensaciones increíbles. Habrá más de 20 esperándote, pero tendrás que desbloquearlos. Con cada uno está garantizado el espectáculo de saltos, turbos y velocidad entre obstáculos.



Tres datos necesarios para completar la primera impresión .

1 ¡Terremotos!

EL PERFIL DEL TERRENO CAMBIARÁ radicalmente al recoger los diferentes ítems. De repente surgirán montañas de la nada, o se reducirán sin más.



2 Tu propia música

GRABA TUS MP3 EN LA TARJETA SD y conéctala a tu Wii. En «Excite Truck» podrás usar todas las canciones que haya en la tarjeta, reemplazando a las originales. ¡Elige tu música!



3 Más rally...

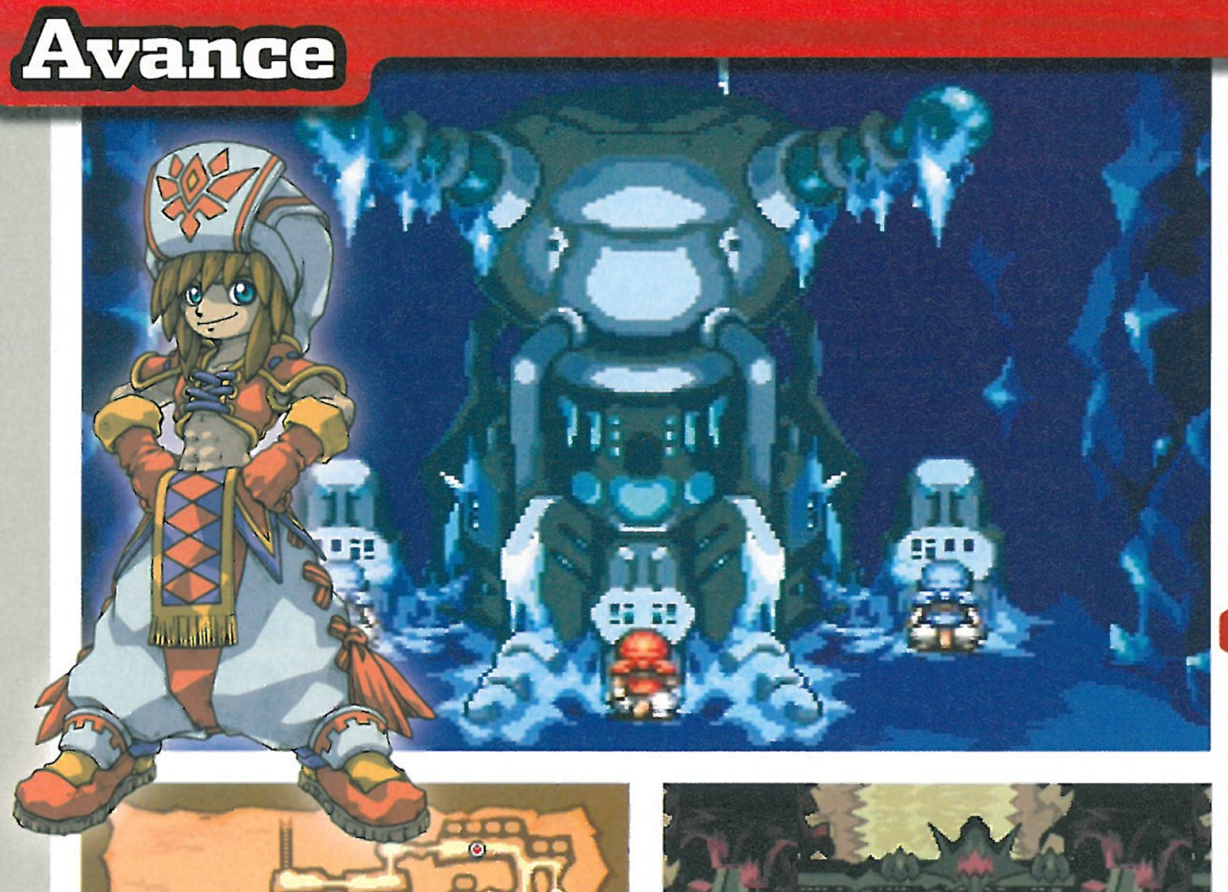
¡YA ESTÁN AQUÍ LOS PRIMEROS RIVALES! El tema carreras entre peñascos calará en Wii, sin duda. Ahí tenemos «4x4 Monster World» y en breve llegará «Baja Racing» a Wii.



Primera Impresión

Rápido y cañero. Las carreras serán muy moviditas. Saltos, eslálom entre árboles, y todo esto a velocidades de auténtico vértigo.

Hará falta mucho control. Con tanto salto, turbo, árbol y montañas que van y vienen, necesitarás tantos reflejos como habilidad.





➲**El mapa** nos ayudará un montón. Enseñará el camino e incluso la hora en la que estamos. ¡Úsalo con cabeza!

➲**La exploración** será fundamental. Buscaremos pistas, ítems y a nuestros compañeros perdidos. ¡Vaya lío!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

«Magical Starsign» incluirá un curioso sistema de combates por turnos. Aquí te desvelamos los dos puntos más importantes.



1 La estrategia será lo primero

TENDRÁS QUE DEFINIR LA POSICIÓN de cada miembro de tu equipo según su habilidad.



2 Y después, ¡a por el ataque!

PULSANDO LA TÁCTIL en el momento oportuno del conjuro lograremos hacer más daño.

UN RPG QUE DEJARÁ HUELLA

Magical Starsign





Es uno de los juegos que más expectación levanta entre los fans del RPG, y por fin podemos confirmaros que está listo.

La academia mágica en la que estudias atraviesa tiempos revueltos. La señorita Madeleine, la maga más poderosa, se ha "evaporado", y deberemos salir en su búsqueda... ¿te atreves?

¡Acción mágica!

Nuestro grupo lo forman **seis personajes**, cada uno con sus poderes y habilidades. El objetivo es recorrer **5 planetas distintos** en los que encontrarás multitud de enemigos diferentes que eliminar. **Durante los combates** distribuiremos a los personajes en la formación que convenga, y luego atacaremos por turnos desde la **pantalla táctil**. Para afinar aún más, resulta que nuestros poderes dependerán de la posición en que estén los planetas en ese momento, así que tendremos que buscar el instante adecuado para enfrentarnos a los más fuertes. Lo dicho, un aventurón con un **buen toque estratégico**.

Primera Impresión

RPG clásico. Fórmula conocida y que gusta muchísimo. Al loro con el modo en red para seis jugadores.

¿Cuánto te gusta combatir? Porque aquí otra cosa no habrá, pero combates tendrás unos cuantos.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En el juego, con los botones de dirección te moverás por la cancha, y todo lo demás lo harás manejando el puntero.



1 Botar y botar

PARA BOTAR MÁS RÁPIDO, o golpear los bloques, deberás golpea con el puntero donde que quieras botar el balón. Te será muy útil para driblar.



2 Pases y "dunks"

DESLIZA EL PUNTERO en la dirección correcta y podrás esquivar, tirar, pasar el balón, o saltar y dar "yoyas" al rival si estás en modo defensivo.

Mediante una combinación especial de toques, distinta para cada jugador, ejecutarás un tiro especial.



Habrá un sinfín de canchas diferentes, y cada una con una característica propia. ¡Uy, qué resbalón en el hielo!

LLEGA EL BASKET MÁS "PUNTERO"

Mario Basket

¡EL DATO!
Tendrá modo multijugador para cuatro jugadores con Descarga DS y también con multitarjeta.



Tipo de juego: BALONCESTO
Compañía: SQUARE-ENIX
Lanzamiento: FEBRERO

Prepárate Gasol, ándate con ojo Garbajosa, está a punto de aterrizar en DS el "rookie" del año. ¿Quién? ¡Mario!

Después de probar con tenis, béisbol, fútbol... Mario se pasa al baloncesto, y ¡vaya salto! No habrá reglas, así que deberás **abrirte paso a empujones** y usando los objetos que recolectes por la cancha.

¡Más monedas, Mario!

Nuestros amigos convertirán las variadas pistas de juego en una batalla campal en la que deberás luchar por la posesión del balón y por **hacerte con todas las monedas posibles**. Cuantas más acumules, más puntos valdrá tu canasta.

Puestas así las cosas, lo mejor será empezar con el tutorial. El juego se manejará con el puntero, de modo que necesitarás aprender las tácticas y cogerle el aire al control para que no te pisen el terreno. Después podrás elegir a tu equipo de tres chavales Nintendo y empezar a dar caña al **mejor basket espectáculo** en un torneo o con el increíble multijugador.

Primera Impresión

El uso del puntero. Será divertido controlar un partido de basket desde la pantalla táctil.

No es basket puro. Ya sabes, a Mario le gusta lucir ítems, poses únicas y balones bombazo.

En el próximo número...

PRIMERA REVIEW OFICIAL

Nuevo WARIO para Wii

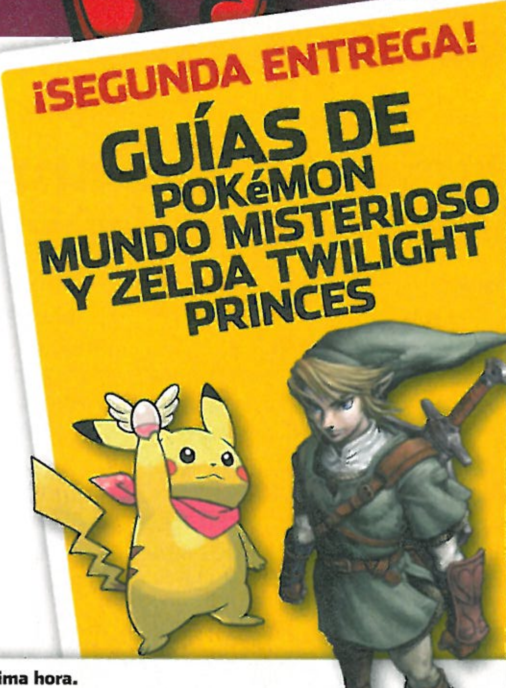
¡SALUDAD AL NUEVO REY DE Wii! Va a proponeros las pruebas más divertidas que hayáis visto en un videojuego.

REPORTAJE

¡SE ACERCAN LOS SPECTROBES A DS!



¡Estas criaturas le han cogido el relevo a Pikachu y compañía!



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, Javier Miranda, J. Mª Cobas, Patricia Cahue, E. Pérez-Durías, Juan Palacios, Sergio Gordillo, Daniel Cabrera, V. Amaro, Manuel Sagra



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Publicación controlada por





Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



TOP MUSICA
POLIFONICOS
envía TONOS97
+ un espacio + el código de la canción que quieres al 7494
o llama al 806 52 60 87
música real
0566 Hit me up
(BSO Happy Feet)
Código Interprete Titulo
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
84437 Sinfonia Shin Chan
83750 Super Mario Brothers
85529 El ultimo mohicano
84362 Champions League
83757 Sonic The Hedgehog
84064 Darth Vader Marcha imperial
83739 Final Fantasy
83658 Star Wars
80143 Criticar por Criticar
89129 Rebelde
84937 Kill Bill - Silbido
84440 El señor de los anillos
84724 El bueno, el feo y el malo
84233 La historia interminable
85290 La camisa negra
88140 Besos
90019 Let me out
TOP
91244 Adelante
91245 Contigo
91246 No te vistas que no vas
91247 Beautiful lie
91249 En mi lado del sofa
91011 Lithium
90931 Jambo loco
90920 irreplaceable
NUEVAS
Metal Gear Solid
83738 Mortal Kombat
83732 Street Fighter
83714 Crash Bandicoot Warped
83700 Sonic The Hedgehog
83756 Resident Evil 2
83733 Super Mario 1
83711 Tetris
83753 Super Mario 2
83712 Tomb Raider 3
83716 F-Zerox
83726 Gran Turismo
83707 Bubble Bobble
83744 Worms
83706 Tomb Raider
83709 Super Mario World
83719 Donkey Kong Country
83741 Puzzle Bobble
ESPAÑOLAS
80082 La pantera Rosa
84759 Gladiator
83883 cabecera Fraggle Rock
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84940 cabecera Sexo en Nueva York
84207 El Padrino
80017 Mision imposible
85606 Vals de Amelie
80096 Pulp Fiction
84560 Curro Jimenez
80108 Benny Hill
80044 Eye of the tiger
84966 24 - Serie TV
80014 James Bond
80074 cabecera El equipo A
83834 La abeja maya
80048 cabecera El coche fantastico
84206 Moon river
85310 Salon del trono -Final-
84697 CSI Las Vegas
84692 cabecera Rasca y pica
80025 The Simpsons
84999 cabecera CSI Miami
CINE
ARTISTAS ORIGINALES RECHAZA IMITACIONES
MUSICAREAL
envía MUSIC19
+ un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
9030 Ni una sola palabra - Melendi
8997 Labios compartidos - Julieta Venegas
1481 Kisiera yo saber - El Arrebato
9422 Limon y Sal - La Oreja de Van Gogh
9368 Duele - Siempre Asi
7797 Dulce locura - Wham!
0465 Salve del Ole - David Bisbal
0981 Last Christmas - Cine y television
4885 Silencio - Holly Dolly
9100 Pulp Fiction - Shaila Durcal
9960 Dolly song (ievas polka) - Ricky Martin
0268 Volver a verte (Homenaje a Rocio D - Kiko y Shara
1593 Tu Recuerdo - Cine y television
7553 Puede ser - Dover
9342 BSO La pantera Rosa - RBD Rebelde
6774 Let me out - Cine y television
4889 Rebelde - BSO Yo soy la Juani
9908 BSO El bueno, el feo y el malo - Antonio Carmona
9099 Como en un mar eterno - Luis Miguel
0837 Vengo vengo venenoso - Alejandro Sanz
9699 Santa Claus Llego a la Ciudad - Diego Martin
6873 A la primera persona - Himnos
0856 Dejame verte - Fito y Fitipaldis
9481 Himno oficial del centenario del Betis - Nelly Furtado
8624 Por la boca vive el pez
Te busque
7596 Liberta
7587 Gasolina,
Sangre Y Fuego
1882
CSI Las Vegas
0466 Siempre Asi
Salve del Ole
CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION
THE SOUNDTRACK
0523 Lucky Twice
Lucky
HIGH SCHOOL MUSICAL
1945 Start of something new
1943 Breaking free
1944 Getcha head in the game
En primicia la BSO de Eragon
Tono real código 0284
ATENCIÓN AL CLIENTE 902013016
LOGOS TONOS
www.logosytonos.com
FONDOSCOLOR A TU IMAGEN
Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL
Para descargar envía un mensaje con el texto WAP33
(espacio) código fondo o animación
y si tu código es numérico también puedes llamar al 806 52 60 87
al 7494
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: WAP33 48381 al 7494
LA IMAGEN MÁS PEDIDA
35492
FONDOS
37768 41084 39000 anim116 39252
37360 41922 46935
41490 46936 42206 45543
35502
47051
35559
37816 45160
SUPERHEROES MARVEL
MARVEL, Marvel Heroes and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. Copyright 2005 Marvel Characters Inc. All Rights Reserved. www.marvel.com. Licensed by Marvel Characters, Inc.
35309 37815 37817
NUEVAS
35195 37053 35199 37052 37050 37060
¡DECORA TU MÓVIL AL COMPLETO CON LOS MENÚS!
http://www.playray.es
COMPETICIONES MULTIJUGADOR RANKINGS FOROS TORNEOS LIGAS
¡¡¡LA MAYOR COMUNIDAD ONLINE DE JUEGOS Y CHATS!!!
muchos más temas en www.logosytonos.com
3979 Gnomos
2808 bikinis
3786 Kamasutra
3509 Hadas
2826 Bebes
7790 Che
9981 Megatetas
3765 Tios Buenos
9068 C.mojadas
2252 Tuning
2238 Calaveras
7334 Delfines
1935 Perrillos
5599 Desnudas
MENUS
envía TEMA14
+ espacio + código tema
al 7494
Calaveras 2250
9199 CUPIDOS
TUNEADOS 8788
USALAS COMO TONOS DE LLAMADAS O DE MENSAJE
SONIDOS REALES
envía POL82
+ espacio + código sonido al 7808
o llama al 806 52 60 87
78869 Gol del Barça
77479 Risa bebe
77395 Mensaje del caudillo - Franco
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77762 Como el luisma no se entera - Luisma (Aida)
78190 El Luisma - Tonomix
77323 Risa Shinchan - Shinchan
78854 R. Madrid - Fieles y leales - Cantico
77148 Te llama la guardia civil - Chiquito
1583 Tikitaka - Andres Montes
79386 F1 Alonso - F1 Alonso
77334 Grito de Tarzan - Tarzan
77048 Sirena de policia
9670 Alcohol - Canticos de futbol
78849 Barça - Forza Barça - Cantico
78496 Franco - Tonomix
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid - At. Madrid
78862 Sevilla - Hasta la muerte - Cantico
6924 Cariño me lo puedes coger
BROMOFONO
806 56 61 37
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA
NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO
CITACIEGAS Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo para...
GAY Acaban de ver su nº en un anuncio de contactos gays.
CONDONERIA para informarle que ya he llegado su pedido...
CASTING agencia de modelos: ha sido seleccionado para...
PIZZERO Está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido...
MULTAS Un policía llamará para reclamarle el pago de multas.
LADRON acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
COCHEROBADO Dale una buena sorpresa: ha adquirido un coche robado.
TAMBIÉN PUEDES FELICITAR EL DÍA DE SAN VALENTÍN
GASTA LAS MEJORES BROMAS A TUS AMIGOS O ENEMIGOS...
el juego del momento en tu móvil
¿Serás tú el próximo jinete de Dragón?
eragon
ENVÍA GAME16 (ESPACIO) 2574 AL 7494